

《猎人×猎人》展开限量封测12/20限时启动

日本 DeNA 预定年底在台湾推出，以人气动画漫画大作《猎人》为题材的《Hunter × Hunter 猎人×猎人》，随着游戏即将自 12 月 20 日起展开限时封测，官方也提早于今天先行举办媒体试玩，为玩家们带来游戏最新的实机内容展示让玩家们亲自确认。



《Hunter × Hunter猎人×猎人》为一款获得原作 IP 授权、将原作内容高度还原的 3D 动作MMORPG 游戏。在本作中，会以 2011 年的动画版内容为基础，主打冒险养成为核心，加入独创战斗机制，并结合广大世界的 MMORPG探索冒险来进行故事，随游戏进行让玩家回味体验原作动画版丰富的内容与特色。

在游戏一开始，将会从鲸鱼岛上小杰立志跟随父亲金的脚步成为猎人做为开端，并在踏上猎人试验的同时结识包括雷欧力、酷拉皮卡等众多好友，玩家们在游戏一开始，除了可以透过由原作动画版动画制作委员会担任全程监修的开头动画演出来回味原作各种经典场景演出外，还可以透过 3D 关卡舞台的移动操作来进行战斗探索，在这个熟悉的《猎人》世界里自由冒险。



同时在游戏中，除了将会把原作剧情与关卡舞台完整收录重现外，也将会收录众多原作登场人物让玩家们选择使用。玩家在战斗时，可以选择能够手动操作、并在战斗中随时切换使用的主战角色，与虽然无法操作，但会在战斗中依照特性提供各种 BUFF 支持的助战角色让玩家编组队伍使用。据官方表示，目前本作进度预定将会收录到友克鑫市的剧情，而入手角色除了可以透过剧情解锁外，还可以透过招募转蛋等各种方式入手取得。

而身为一款 MMORPG，本作当然也少不了各种副本任务让玩家体验。在本作中，除了主线剧情外，还有资源 / 挑战 / 日常三大类的任务副本让玩家们游玩。其中资源顾名思义，是可以让玩家每天固定挑战次数，来获取各种角色养成资源的副本项目；挑战则是可以让玩家一试身手的副本关卡；至于日常，则是包括世界 BOSS、世界答题、委托广告牌与飞行船等各种挑战内容。玩家除了可以透过 PvP 天空竞技场来试试自己身手外，也可以透过 PvE 陷阱塔、最高地狱级难度的猎人评定等副本，来享受高策略性的游戏体验。

至于在本作战斗方面，将采取玩家们熟悉的 3D MMORPG 战斗操作玩法，玩家可以透过画面左下 / 右下的虚拟箭头键与技能键来发动攻击，或是利用快速后退移动等走位键来展开充满动作感的爽快战斗乐趣。而懒

得操作的玩家们，游戏也有提供自动战斗的功能选项，让玩家们可以活用自动战斗来节省练功对战时间。

在今天的试玩中，官方特地公开游戏中挑战副本的「天空竞技场」，与「日常」中的「世界 BOSS」等内容让玩家体验。其中天空竞技场是以原作中小杰与西索在斗技场竞技对战的竞技舞台「天空竞技场」为主题设计的副本，玩家可以在此进行华丽流畅的一对一对战，根据不同角色不同的技能属性，搭配支持角色的念能力组合，享受高战略性的策略对战乐趣。



另外本次也特地公开了同样在原作猎人试验中也曾登场的「陷阱塔」副本。在陷阱塔中，玩家将与登场囚犯展开激烈对战，并在这个充满诡谲布阵的副本里，在有限时间内活用自己培育出来的角色快速通关，才能顺利赚取奖励。

而在本作的世界 BOSS 副本中，将会收录各式各样玩家在原作中曾看过的强敌头目登场让玩家们来进行挑战。例如在这次的展示中，特地为玩家们带来在原作猎人试验第二关失美乐湿地中出现的魔兽「耍贱草莓龟」让玩家们先睹为快；而当游戏正式上线后，还将会有更多更具特色的

原作强敌登场，让玩家们来好好大展身手挑战强敌，争取伤害排名的上位成绩！

目前，本作预定将自 12 月 20 日起至 2023 年 1 月 3 日为止展开限量名额封闭测试，详细内容也将会于近期正式发表，对本作有兴趣的玩家们，届时可以先透过这次的限量封测先来好好试玩体验！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710152613081.html>