

B1ad3采访：队内选手做出牺牲 只为npl打得舒服

NaVi战队教练B1ad3接受了外媒HLTV的采访，谈到了npl加入战队的情况、以及NaVi如何通过BLAST Premier全球总决赛获取经验为2023年奠定基础。

来到阿布扎比后Navi战队的首场对手是Vitality战队，而Vitality战队选手Magisk在接受HLTV的采访时表示：NaVi不再像以前一样具有威慑力。事实上也确实如此。



Magisk的结论有着充足的支撑。来到BLAST全球总决赛的NaVi环绕着诸多疑问。有些是他们近期令人沮丧的赛事表现，还有些是围绕着NaVi阵

容变动的猜测。各种毫无依据的传言满天乱飞，但可以确定的是NaVi在阿布扎比会再度试验六人阵容，npl会上场参加比赛！

在采访中，B1ad3谈到了战队如何适应npl的加入、他对于2023年阵容的想法以及考虑到FaZe和NaVi统治力不再，如今CSGO现状的看法。

Q：首先来聊一聊外界最关心的话题吧。NaVi会在本次比赛上启用npl上场参赛。你们具体会怎么做呢？

A：我们之前有过经验（译者注：b1t轮换flamie），因此操作起来没有什么难度。主要问题在于让npl在哪张地图上上场参赛。因为我们想要让lpl打得舒服一些，就像他在NaVi Junior时打的分工一样。为了这个目标，我们甚至牺牲了部分队内的强力选手，那npl打这些位置。你可以在一些地图上看到这一点。我们只是想要通过这种让他回归舒适区的方式，让他不受限制，这样我们就能看到npl的能力。

Q：这是你从之前b1t和flamie轮换时得到的经验吗？

A：你是指舒适区吗？

Q：是的。为了让他回归舒适区，你甚至会让一些更好的选手做出牺牲。

A：如果我们有更多的时间，我会让他尝试不同的分工。在有些地图上，不管他之前打过没有，我会选择让他当自由人。只想看看他在打自由人时的反应。而在其它地图上，我会让他打核心位置。但如今我们只能看看他的潜力。这就是我们想让他回归在NaVi Junior时舒适区的原因。



Q：所以你想测试一下他是否做好了准备。

A：是的。我们需要有足够的信息了解自身能力、如何运用这股力量、这套阵容应该如何搭配，这样我们才能保持强势地位挺进2023年。这对俱乐部来说至关重要。

Q：马上就要进入休赛期了，你有什么想法？b1t最开始也是某几张地图上场，但最后他取代了flamie的位置。这一次你是否希望类似的故事再次上演？

A：是的。目前更重要的是看看npl的能力，或许需要半年，或许只需要两个月。除了测试新队员之外，我们还需要打出团队的整体效果。这就是我尽可能最优化一切事物，以避免彻底破坏我们图池的原因。

Q：既然说到了图池，本次BLAST Premier全球总决赛会采用CSGO新版本。你的第一印象是？

A：我认为Anubis是一张很好理解的地图。我担心的是大家都能够很轻松的理解地图，那么这张地图就会很难打。我希望这一天不会太早到来，这样我们还能有一点优势。同时我们也需要更多时间。在赛前我们有5天的集训，但我们也不能把所有的时间都用在Anubis上，因为我们还需要协调npl。所以虽然我们对地图有不错的理解，但我们还需要时间来理顺地图上的各种细节，进而达到完美。或许来到阿布扎比，我们能够找到一些队伍打打练习赛。

在训练赛中，很多队伍还在使用M4A1。在我看来让A1像以前一样强大是最愚蠢的事情之一，这非常影响比赛的结果。我很确定A1没有加强的话，今年很多比赛结果会截然不同。所以通过更新，这次比赛很多人都会更清楚的认识是否应该使用A1。不过我觉得很多人还会继续使用A1，因为A1依旧很好。



从训练赛的结果看，一些人还在用A1。但在我看来，A4要更强一些。A1还有优势，比如混烟。在某些地图上这一点强的过分，你根本没办法追踪敌人位置。但V社的更新总体来说是好事。至于AWP我们没什么问题

，只有一次s1mple意识到他只剩下1发子弹了。但你必须适应更新，在回合中期安全更换弹夹，不让敌人听到这个信息。我不觉得这是多大的问题。Anubis是一张好地图，只不过V社需要修复BUG，要不然道具可以在天上乱飞（译者注：该BUG已在最新更新中修复）。

Q：到目前为之，你觉得战队在Anubis上找到舒适区了吗？本次赛事我们会看到更多的Anubis吗？

A：在我看来，像Vitality这样跳过BLAST 秋季决赛的队伍有更多的时间来准备这张图。所以如果我们时间足够，那我们也能选择这张地图。但如果不知道其它队伍的情况，盲目选择这张图就太危险了。这张地图很容易，只需要花费时间练习默认、进攻战术，做到精确完美。如果能做到的话，那这张地图就非常容易了。

Q：你举例的Vitality是你们首场面对的对手。对这场比赛你怎么看？Magisk认为这是一场五五开的比赛，你们不像过去那样让人望而生畏了。

A：我认为现在有很多强队。你必须了解其中有没有Vitality。在我们参加的T1比赛当中很少会遇到弱队，上一次还是Fluxo。但和他们打比赛也得非常小心。我们必须尊重对手，像面对顶级强队一样做好赛前计划。如果你没有做到这一点，那么他们就会从弱队变成强队。你也会拉低成为和他们一样水平的队伍。这就是心态问题。

如今我们正处于变动期，明年会更为严峻。当然Vitality是一支强队，但如今我们不会对Vitality特别对待。HLTV Top20的队伍都需要一视同仁。就像Outsiders拿到了Major冠军、Heroic赢下了BLAST 秋季决赛。还有很多队伍跃跃欲试，这次赛事之后我们对此会有更深刻的认识。



如果FaZe没能在阿布扎比夺冠，你可以断定的说FaZe皇朝只剩幻影。这就是人们脑海中的唯一印象。这一点很重要，我们必须认清现实。NaVi在2022年也遇到了同样的问题。你必须脚踏实地，脑海中没有“你们统治力很强，现在就会顺理成章收获胜利”这种危险的念头。

Q：在赛前展望中，我们提到FaZe和NaVi这两位泥足巨人遇到了来自Outsiders和Heroic的挑战。本次BLAST全球总决赛中启用新游戏版本、很多队伍已经在考虑休赛期了。你觉得这样一届“实验”性质的赛事是否有助于Outsiders和Heroic实现最好的自己？

A：当然。在科隆站之后的休赛期有变阵发生。一些FaZe选手认为战队变动并非好事，因为阵容稳定的队伍会在3-4个月的时间里保持优势。但我们看到休赛期后的FaZe统治力明显下滑。

对于Outsiders和Heroic，我认为Outsiders会被Major影响到。如果他们能够再拿一到两个赛事的冠军，那我们就见证了新队伍的崛起。因为在拿到冠军前你总是动力满满，而冠军对他们而言也是个意外。就像Outsider

教练一样，他也有点难以置信。所以Outsiders在阿布扎比的表现会很有趣，如果他们能再次夺冠，那他们会变成一支危险的队伍。

在CS中，我还没看到过有队伍在夺冠后的3、4个月还能保持状态。他们总是自己开始犯错，而其他队伍则慢慢变强。我一直在想NaVi能否重归状态，并且保持巅峰。我也在思考如何做到这一点。

对于Heroic，我觉得这是一支愈发危险的队伍。因为他们在很长时间内都是冠军的有力争夺者。一旦找到那块拼图并且在半年时间内主宰CS，他们就会非常自信。但如我之前所言，我们可以击败任何队伍。



我知道对手打法，所以我总是能够击败他们。但现在他们变得越来越强，比赛更多取决于细节：残局、比赛中期和赛前规划。当我分析之前的败绩时，我发现我们距离获胜真的只差一步。即便是面对FURIA也是如此。我们只是在一些关键节点choke了...没能打出之前同样的水准。或许Heroic和Outsiders能够在阿布扎比夺冠，但这很难预料...

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710096293033.html>