

《咒语力量：征服伊欧》计划于2023年上映 展示死灵法师原型 预告片

《SpellForce: Conquest Of
Eo》是基于《SpellForce》世界的回合制策略游戏。



在这个不断变化的战略角色扮演游戏中，从不起眼的小巫师塔开始的旅程中，探索Eo的土地，寻求魔法力量。在战术战斗中击败军队和英雄，找到强大的神器，提高知识和魔法，成为最强大的法师。

指挥强大的英雄和军队，让他们完成无数的任务。用法术填满你的魔法书，增加你的力量，提高你的巫师塔，成为有史以来最伟大的法师。征服Eo在这个丰富的回合制战略游戏设置在SpellForce的世界。

在这个设定在SpellForce世界的回合制奇幻史诗中成为最伟大的法师!从你的小巫师塔的卑微开始，派遣你的仆从和英雄去探索伊奥王国。增强你的影响力和力量，用神秘的知识填满你的魔法书。面对魔法竞争对手在你的狩猎古代文物和隐藏的秘密，你建立你的塔和影响区域释放世界上最伟大的咒语。

啊，一支没有怀疑、没有恐惧、没有软弱的军队.....而且非常听话。一个有抱负的巫师在努力成为有史以来最强大的法师的过程中还能期望什么呢?作为一个死灵法师，三个原型中的第一个，你将指挥地下世界的军队，只是从死人中复活你的士兵和仆人，而不是雇佣他们。

死灵法师是死亡和操纵魔法的大师，在法师塔深处的地穴中创造不死单位。由于他的技能，死灵法师能够聚集廉价、无所畏惧、有弹性的军队，他们可以不知疲倦地行走，甚至穿越水面(毕竟，他们不再呼吸了.....)因此，扮演死灵法师可以比其他类型的法师更快地生成更多的部队。

然而，维持和控制不死族需要大量的魔法力量，所以人们总是在寻找全火的新来源——这是渗透在《法术力:征服伊奥》世界中的魔法力量。

主要特点:

建立你的塔和建造新的房间来决定你的巫师的路径

招募个人英雄来领导你的部队，每个人都有自己的任务

让交互式魔法书向你揭示新的秘密和咒语

制作任何东西，从魔法符文和人工制品到不死随从

在每个程序生成的战役中发现新的冒险

《SpellForce: Conquest of Eo》将于2023年登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710941093329.html>