

## SRPG游戏《灰色遗产：预言褪色》现已发售！一款精致又耐玩的战棋游戏

《灰色遗产：预言褪色》是由个人工作室BTrain Studio开发一款经典类型的SRPG游戏。在游戏中你将体验阿斯特利亚的流亡王子莱昂·博蒙的经历，领导他的部队踏上复仇之旅。招募队友、管理物资，揭秘被时间所掩埋的秘密。喜欢SFC/SNES时代战棋游戏的玩家请一定要试试这款游戏。



【短小精悍的战棋游戏】灰色遗产总游戏时长预计在10-15左右。包含了11个可操控角色，每个角色都有单独的技能，职阶与特殊的战斗能力。游戏中没有转职系统，取而代之的是室内/室外的模式切换。比如弓箭手在室内是灵活的弓箭手模式，在室外可以切换为笨重但射程增加的弩炮模式。骑兵在室外战斗有不错的移动力，但回到室内就要下马切换到步战。除了职业切换，游戏还专门设计一些关卡，需要善用某个角色的专属能力，再加上NPC的协助来完成营救、破坏的任务。比如只能使用一

个角色的关卡，还有营救NPC的关卡等。虽然整体游戏流程不长，也没有特别复杂的系统，但是确实能感觉到开发者着力完成了一个精致的战棋游戏。【矛盾重重的王子复仇】《灰色遗产：预言褪色》的故事起始于阿斯特里亚，一个由骑士和贵族构成的美丽国度。然而，这个国家却在几十年来饱受战争之苦。外来的夺权者：奥古斯都·埃斯托雷大帝控制了个国家，大帝的孙子爱德华作为男主的好友试图改变现状。尽管爱德华一家人并不属于这个国家。另一方面，这个国家原本的皇室、故事的男主角：王子莱昂·博蒙特，遭到了流放。男主决心结束现在的暴政。但他要面对的一边是少年时候的好友，也是曾经解救了他的人。另一边是饱受战争摧残，急需拯救的国家和人民。在两难的境地中，男主要做出怎样的决定，这一段王子复仇的冒险之旅又会遇到哪些人。这就是本作《灰色遗产》要讲述的故事内容。希望这10个小时的体验，能让你感受到故事中每个角色的成长与经历，感受他们各自的人物弧光。【总结】14章精心制作的故事剧情，每章都配有独具匠心的任务目标与场景地图!11个可操控角色，每个角色都有单独的技能，职阶与特殊的战斗能力。特色的地形设计，充分利用地形优势可以获得更好的战斗体验!物资的统筹对胜利起着至关重要的作用，充分考验玩家的战略思维。每个角色都对完成目标起到至关重要的作用。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711008453371.html>