

《博德之门3》九号补丁更新细节 介绍了新增多分支职业圣骑士

博德之门III是庄严的博德之门系列的官方下一个冒险。



一股强大的力量正在吞噬你的内心。

你会让它带你在黑暗的道路上走多远？

Faerûn的命运在你们党的肩上。你是带着它去救赎，还是带着它下地狱？

博德之门III与海岸奇才的龙与地下城团队密切合作，基于当前的龙与地下城机制和法术，是传奇系列的官方新篇章。

《博德之门III》将突破RPG题材的界限，提供丰富的叙事，无与伦比的玩家自由，高风险的决策，独特的同伴角色和令人难忘的战斗。这是拉里安工作室有史以来最大的作品，可以与朋友一起玩，也可以作为单人冒险游戏。

独自一人你可能会抗拒，但团结起来你就能战胜。召集你的队伍。

《博德之门3》使用全新的Divinity 4.0引擎锻造，并将于今年早些时候推出早期访问，为你提供前所未有的自由，让你探索、实验，并与一个真正对你的选择做出反应的世界互动。宏大的电影叙事让你比以往任何时候都更接近你的角色，因为你在拉里安最大的冒险中冒险穿过龙与地下城的遗忘王国。

《博德之门III》的开发者拉里安正在庆祝，并分享了《博德之门3》第九补丁的细节。

这次更新介绍了社区高度期待的愿望，比如增加圣骑士职业及其不同的子类(甚至是一个有趣而奇特的子类)，能够进步到5级，一个改进的反应系统，强大的法术，和飞行技能!

博德之门3的第9补丁本质上是对玩家社区在早期体验中的反馈的回应——包括圣骑士职业，重做的反应系统，以及升级到5级的能力。

圣骑士的具体使命和理想各不相同，但所有的圣骑士都发誓要以善良的意志对抗世界上不断侵蚀的邪恶势力。无论他们宣誓的是忠诚誓言、远古誓言还是其他誓言，他们的最终目标都是维护正义和正义。

但是如果一个圣骑士放弃了神圣的承诺会怎么样呢？还有救赎吗？一个隐藏的圣骑士子类，誓言破坏者，让玩家有机会探索这条道路。他们会寻求重获恩典，还是会发现他们的誓言终究是值得违背的？

《龙与地下城》玩家会意识到第5级对所有职业来说都是一个重要的力量提升——在这个时刻，你的队伍最终能够接受强大的，以前无法克服的挑战。

施法者在5级时表现得特别好，可以获得3级法术，如火球，反咒和动画死亡-打好你的牌，你可以培养自己的僵尸军队。

以下是补丁9的一些亮点:

新职业:圣骑士

圣骑士职业充满了高尚的精神和热情的崇敬，他们的特点是能够在战斗中释放毁灭性的连击，同时在必要时为己方提供援助和保护。

两个子类

奉献誓言

这些圣骑士遵循着穿着闪亮盔甲的骑士的理想，以荣誉和美德行事，保护弱者，追求更大的利益。

神圣谴责:召唤你的誓言使盟友获得复仇光环，对任何受到近战攻击的人造成1d4点辐射伤害。

○古人之路

走在这条道路上的圣骑士在与黑暗的永恒斗争中为光明而战，发誓要保护生命的神圣和自然的美丽。

治疗光辉:召唤你的誓言，让大自然治疗所有附近的盟友。

神圣打击:当使用近战攻击时，你可以选择花费一个法术槽对你的目标造成除武器伤害外的辐射伤害。

隐藏子类:Oathbreaker

偏离神圣誓言的圣骑士会成为背誓者，这有其自身的优点和缺点。

无论是好是坏，拥抱你新发现的力量，或者开始救赎之路。

5级

玩家现在可以升级到5级-这对所有职业来说都是一个显著的力量提升，并且对那些拥有施法能力的人开放了像火球这样的3级法术。

改进的反应系统

反应是一种独特的战斗行动类型，可以由各种战斗环境触发——例如，在近战范围内的敌人逃跑可以触发机会攻击。

玩家现在可以选择是否使用反应，当一个被触发，允许更多的战略战斗!

飞行

“飞行”法术可以在战斗中或战斗外使用——飞行。展开你的翅膀，飞向原本遥不可及的宝藏，或远离你的敌人。

随着游戏内容的增加，Larian在来自地狱的小组会议上宣布，在博德之门3中Minsc的关键角色将由配音演员兼DM Matt Mercer扮演。

集结你的队伍，为一个关于友谊和背叛，牺牲和生存的故事，以及绝对权力的诱惑。绑架，感染，迷路...你正在变成一个怪物，被植入你大脑的思想掠夺者寄生虫所吸引，但随着你体内腐败的增长，你的力量也在增长。这种力量也许能帮你活下来，但你要付出代价。比起任何能力，你在党内建立的信任纽带可能是你最大的优势。在恶魔、神和邪恶的超自然力量之间的冲突中，你们将共同决定被遗忘国度的命运。抵抗并让黑暗对抗自己——或者拥抱腐败，成为终极邪恶。

从众多的D&D种族和职业中进行选择，或者扮演一个拥有手工制作背景的原始角色。独自玩，仔细选择你的同伴，或作为一个多达四人的在线多人游戏。

没有两次冒险是完全相同的。被遗忘的领域是一个巨大、详细而多样的世界，在你周围有许多秘密等待你去发现——甚至垂直也是探索的重要组成部分。冒险、战利品、战斗、浪漫.....你如何生存，以及你在世界上留下的印记，都取决于你自己。

关键特性

最多4人在线多人游戏，允许你在战斗中组合你的部队，并分裂你的队伍，按照你自己的任务和议程。一起设计一个完美的计划，或者在朋友最意想不到的时候制造一点混乱。

原始角色提供手工制作的体验，每个角色都有自己独特的特征、议程和世界观。他们的故事与更广泛的叙事交叉，你的选择将决定这些故事是否以救赎、救赎、统治或其他结果结束。

基于D&D 5E规则集进化回合制战斗。基于团队的主动性，优势和劣势，滚动修正加入战斗摄像机，扩大环境互动，以及新的战斗流动性，奖励战略和远见。

通过你的选择和掷骰子来定义被遗忘国度的未来。无论你扮演的是谁或你扮演的是什么角色，世界及其居民都会对你的故事做出反应。

玩家发起的回合制模式允许你在任何时候暂停你周围的世界，甚至在战斗之外。看到战斗开始前的战术优势了吗?想要精准地完成抢劫吗?需要逃离恶魔陷阱?分裂你的政党，准备伏击，在黑暗中偷偷摸摸-创造你自己的运气!

Larian

Studios正在开发和发行PC版《博德之门3》，计划于2023年8月上市。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710942833352.html>