

## 《漫威暗夜之子》运行卡顿？！原来是2K启动器的问题

《漫威暗夜之子》在推出后，有许多玩家报告了游戏运行时存在性能问题，而目前已经出现了许多解决方案。



一开始，游戏媒体 Rock Paper Shotgun 和《漫威暗夜之子》Reddit 论坛版块上的玩家注意到了《漫威暗夜之子》的卡顿问题，并且还找到了首个潜在的解决方案：“送 2K 启动器去大气层”，或者说，禁用该应用让其无法与游戏同时启动。

根据 Rock Paper Shotgun 的说法，在禁用后游戏的帧数获得了极大提升，从平均 90 FPS 直接跃升至 146 FPS。Steam 上随后有用户上传了如何禁用 2K 启动器的指南。

不过，官方此后已经进行了更新，不再允许玩家通过上面提到的指南中的方法解决该问题。

随后，Steam 评价中有玩家的留言提出，用户依然可以通过修改游戏启动项，输入命令符来跳过 2K 验证，并通过 DX11 运行游戏。

同时，对于那些显卡拥有 DLSS 功能并使用该功能的玩家遇到的卡顿问题，Steam 游戏评价中同样有玩

家给出了解决方案：只需要下载官网最新版本，并替换游戏目录中的文件即可解决。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710955503358.html>