

《谜塔和孩子们》宣布发售延期 Switch版将推出实体一般版 / 珍藏版收藏选购

日本Shueisha Games集英社游戏原本预定2023年1月19日在PC Steam / Nintendo Switch等平台推出、并支持繁体中文等语系的Roguelike类型生存冒险游戏《The Tower of Children谜塔和孩子们~奔向塔底~》，宣布由于开发延宕，因此将把发售日延后至2023年4月20日上架。



由日本独立团队Tasto（Tasto Alpha）所制作、漫画家「真藤雅兴」担任角色设计的《谜塔和孩子们~奔向塔底~》，为一款让玩家从总计20名的孩子中选出2名来进行组队，并挑战谜塔内的神秘住民进行即时对战的生存冒险游戏。游戏将采取即时卡牌对战玩法，玩家需要立刻针对敌人的攻击行为做出反应（例如使用手上有的卡牌进行防御、发动攻击

，或是倒转敌人行动等等），不断打倒一路上阻挡在前方的敌人，收集各种传说中的圣遗物、新的卡牌或是可以填饱肚子以免饿死的食物，引导孩子们向塔底目的地不断前进。



另外游戏中，登场的孩子们不但有着丰富的个性设定，还会有三种不同职业可以选择，并有各自固有的被动技能与初始卡牌；玩家还可以透过与孩子们提升亲密度，来解锁更多的技能与卡牌使用（收录卡牌总计超过70种以上）。而随着玩家不断往塔底前进，也将可以逐渐推进剧情发展，触发新的剧情，解开这座巨大谜塔不为人知的隐藏秘密；搭配时而忧郁、时而奇妙、总计多达20首以上气势磅礴的游戏原声音乐，让这场冒险更加火热！



而随着本作宣布新的发售日，官方也宣布，Switch版除了原先公开的下载版外，也会推出实体包装版本让玩家选购。而且在实体版部分，除了一般版外，还会提供收录包括游戏原声CD、开发团队监修原创桌游、解析世界观信息的设定美术书、各种特典的珍藏版两种类型可以选购；而目前在Steam也有提供游戏的Demo试玩版下载，有兴趣的玩家们可以趁现在赶快先来试玩看看！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710939063300.html>