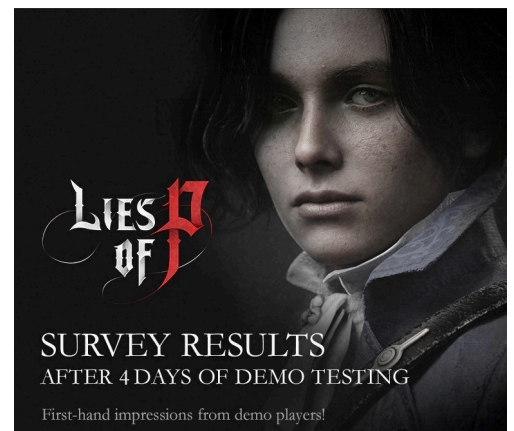


《匹诺曹的谎言Lies of P》G

韩国 Neowiz 公开旗下工作室Round8 开发的魂系动作 RPG 《LIES OF P》先前在 G-Star 2022 现场试玩的问卷调查结果。其中调查对象分为魂系游戏爱好者、有经验者、无经验者三种类型的玩家，官方请他们针对游戏的乐趣、系统、控制器体验等分享看法。



《LIES OF P》是一款以《木偶奇遇记》经典故事为蓝本所打造的魂系动作角色扮演游戏。玩家将扮演皮诺丘，解开发生在克拉特市的谜团和灾难。在旅途中玩家将面对需要靠撒谎来保护自己或他人的情况，而皮诺丘的谎言是玩家将拥有的最重要经历之一。同时，这也将引导皮诺丘成为一个真正的人。在皮诺丘的谎言中，玩家会遇到熟悉的角色，他们可能是你的盟友，也可能是敌人。



自 11 月 17 日至 20 日之间，共有 3821 名玩家试玩了《LIES OF P》，并有 918 人参加了问卷调查。问卷是在 G-Star 2022 摊位现场填写的，团队将调查对象分为魂类游戏爱好者、有经验者、无经验者三种类型。其中，透过《LIES OF P》首次接触魂系的玩家占全体调查对象约 34%。

值得一提的是，在游戏乐趣方面，三种类型的调查对象在试玩后，平均有约 91% 玩家认为本作是「好玩」的。NEOWIZ 指出：「无论他们对魂系游戏的熟悉程度如何，这是一个满足所有玩家，且有意义的结果。」

团队也公开了调查对象对整体游戏系统的满意度。玩过魂系游戏的玩家当中，有 91.3% 的用户对游戏难度表示「合适」，魂系游戏的爱好者和无经验者对游戏难度也表示认同，分别为 90.5% 和 88.9%；而整体受访者对游戏内「图像」最为满意，其次为「动作」和「角色」。

Q. OPINIONS ON THE DIFFICULTY?

A. WELL BALANCED



ALL TYPES OF PARTICIPANTS ANSWERED THAT

THE DIFFICULTY WAS **WELL BALANCED**

在游戏控制器体验方面，有平均达 87.3% 的受访者表示「操控感良好」，相同标准的 UI（用户环境）和 UX（用户体验）有达 84% 的调查对象表示满意。

《LIES OF P》总策画崔智远表示：「参与试玩的玩家的详细回馈和信息，团队都在仔细确认中。因为玩家对游戏的评价很好，所以为了展现具有完成度的作品，我们会持续努力。」

《LIES OF P》预定 2023 年于 PS5、XboxSeries X|S、PC 平台推出。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710938903298.html>