

## 《文明帝国：大权在握》第一赛季奇迹占领战登场！

NEXON 于今（14）日发布，由NDREAM 所开发的MMOSLG 新作《文明帝国：大权在握》上市后的首次奇迹占领战登场。11月29日正式上市后，联盟之间的全面战斗将在包括韩国在内的亚洲地区，同时进行第一个赛季以攻击奇迹后获得分数来取得胜利的占领战。



奇迹共为13座，分为首都、大城市、小城市三种等级。最大首都级的如「金字塔」一种，大城市级的为「景福宫」、「自由女神像」等4种地标，及小城市级的如「竞技场」、「巨石阵」等8种世界文化遗产。随着赛季时间的推进，会从低阶奇迹依次揭晓，占领战为每周举行一次。

首次占领时可先占领1个小城市级的奇迹，并透过联盟类别研究，让小城市占领数量可以扩增到3个，大城市最多可以扩展到2个。另外，要想占领一个奇迹，联盟的领地必须与奇迹相连，若领土有接触，则可以进行“集合攻击”。奖励则会依联盟单位提供各种奖励和b

uff 效果，透过赛季中累积占领点数来赢得征服胜利吧！

与此同时，Nexon 发布了一段新的宣传影片，影片中介绍了占领战争的主要特点和游戏中的战斗。在影片中，可以看到联盟集合出征与「景福宫」、「泰姬陵」等奇迹样貌，最后一顶王冠的出现更是表达了胜利的荣耀。

《文明帝国：大权在握》于11月29日在包括韩国在内的亚洲地区正式上市。使用全球畅销游戏《文明》IP 的手机MMOSLG 游戏。在文明系列中，依人气最高的《文明5》为基础并继承了胜利条件和文明伟人等关键要素，并提供了季节进行的联盟级的大型PvP 战争内容。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710644213177.html>