

关于《Forspoken》试玩反馈 制作人表示正式版体验将有所不同

《Forspoken》的制作团队近日在接受Gematsu的采访时，谈到了玩家对于Demo试玩的反馈问题。创意总监Raido Mitsuo表示目前公布的Demo只是让玩家感受跑酷与魔法的机制，包括一些支线任务也是根据Demo而特别设计的。



游戏正式版并不是这样设计的，这些内容只是专门为Demo而创建的。《Forspoken》将于2023年1月23日登陆PS5与PC平台。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710712203234.html>