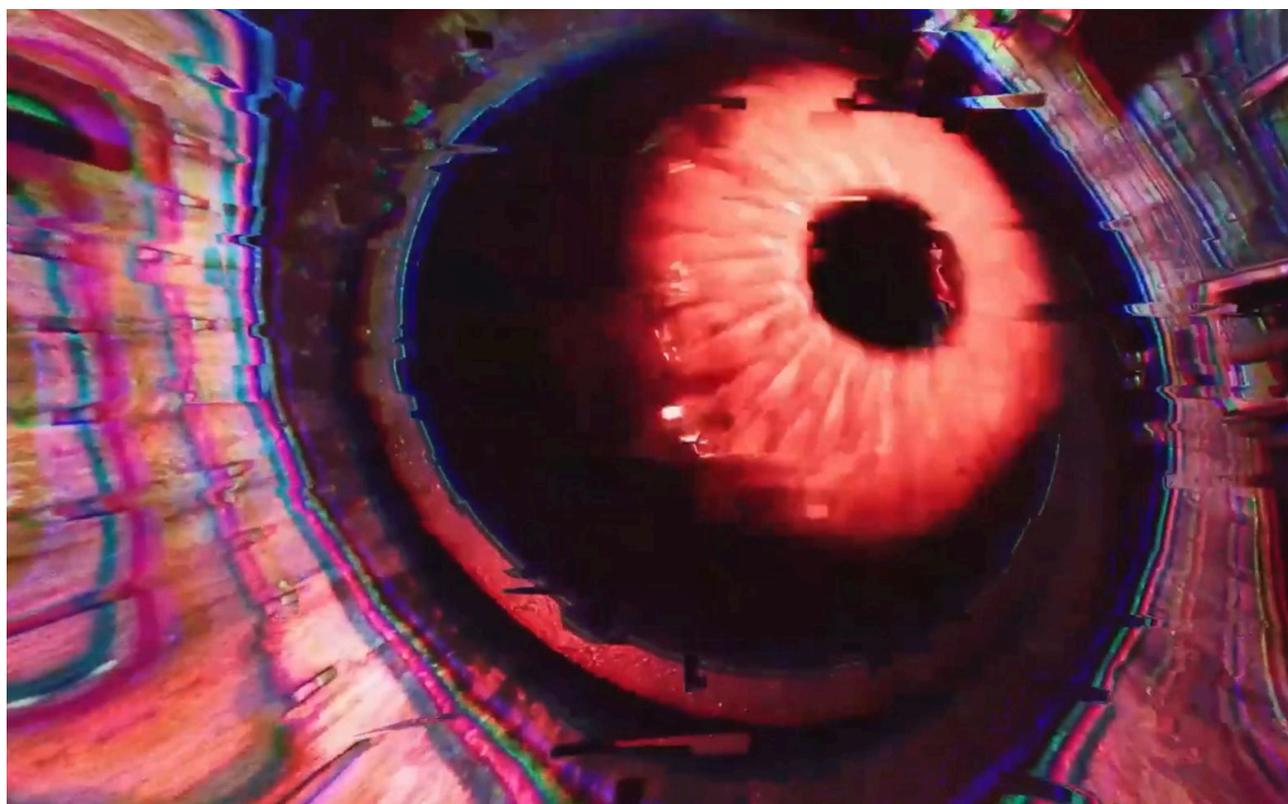


《月之深渊Luna Abyss》在游戏画面中展示了环境和多样性 预告片

《Luna Abyss》是一款叙事驱动的第一人称动作/冒险游戏，在游戏中你会发现一个巨大的废弃殖民地;在一个不祥的模拟月亮的深处。



在激烈、快节奏、子弹地狱般的战斗中战斗扭曲的宇宙恐怖。

这款子弹地狱FPS拥有丰富的武器、先进的机动性和穿越机制，玩家将进入一个堕落殖民地下的非自然空间深处，面对深渊的秘密、恐怖和启示。这是一个冒险故事，讲述了一个罪犯被判去探索外星卫星表面深处的废弃巨型建筑。

艾琳真的像她说的那样为了你的生存而努力吗？你应该相信她的话吗？玩家们在深入挖掘这座废弃的巨型建筑的秘密时，必须弄清楚她的忠诚在哪里。

在你的旅程中，你将通过神秘的Luna的内部，你将受到外星地形的挑战，扭曲的宇宙恐怖居住在它，和令人不安的启示依偎在它的深处。克服它们需要玩家结合遍历能力和武器库进行瞬间决策。

开发工作室Bonsai Collective发布了一个全新的预告片，展示了其即将推出的叙事驱动的第一人称动作冒险游戏Luna Abyss背后的全部范围和雄心。

这段100秒的广告向玩家展示了游戏的超凡世界环境，让玩家能够以迄今为止最好的视角看到名为Luna的模拟月亮表面下精心制作的宇宙，这是开发商Bonsai Collective为各种能力的故事射击游戏粉丝制作的。

正如预告片所展示的那样，Luna Abyss是一种对所有感官的享受，游戏中废弃的巨型建筑经常将玩家笼罩在铺天盖地的黑暗中，只有集中的光线碎片短暂地打开前方的废墟。Luna是一个充满神秘的世界，它失落已久的殖民地的遗迹散落在它的洞穴和山谷中，为被送到深渊深处的囚犯提供了一个合适的房间，以完成他们的判决。

只有一个名叫Aylin的人工狱警作为你的向导，Luna失落的殖民地到底发生了什么问题越来越突出。曾经繁荣的格雷蒙特有什么秘密?那些从深处向你呼唤的奇怪的声音是什么?

Bonsai Collective创意总监Benni Hill表示:“《Luna Abyss》可能是我们作为Bonsai开发的第一款游戏，但这里的每个人都在制作一些令人惊叹的游戏方面积累了多年的经验。”我们想把所有人才聚集在一起，创造出每个人都能玩的东西;这是一款叙事驱动的子弹地狱FPS游戏，它提供了真正的挑战，而不会惩罚那些认为同类游戏过于考验人的人。我们有一个希望每个人都能体验到的世界，不管他们玩什么游戏。”

Luna Abyss是由一个充满激情的开发团队精心制作的世界建设，故事讲述和经典视频游戏。盆景集体致力于在工作室内培养积极的心理健康和幸福，让每个成员在自己的皮肤、身份、信仰、价值观和文化中感到安全。

工作室的核心价值观强调确保每个员工的心理健康和幸福，在团队内外保持最高水平的诚信，并绝对相信每个人的安全权利。

主要特点:

埋藏之谜:揭开模拟月亮的奥秘，以及它深处的深渊。来面对殖民地衰落的残余，发现你在这个注定失败的世界中的角色。了解深渊所提供的所有秘密。

被遗忘的裂缝:冲刺，跳跃和冲你的方式通过这个野兽派的外星巨型建筑。当你穿越露娜和深渊深处时，体验流畅的第一人称平台。

子弹地狱战斗:与堕落的灵魂和扭曲的宇宙恐怖的致命相遇。掌握你的武器，在快节奏，爆炸性，子弹地狱的战斗中做出瞬间的决定。

《Luna Abyss》目前正在面向PC (Steam)和主机平台进行开发。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16710942523348.html>