

## jks采访：击败Outsiders提振士气 G2尚需时间

在BLAST世界总决赛第二比赛日的争夺中，G2以2-0的比分击败对手outsiders，并淘汰了这支刚刚在IEM里约Major中捧杯的队伍。赛后，G2的jks接受了HLTV的采访，以下是采访全文：



**Q：在这场和Outsiders的回家局中，你们成功击败并淘汰了对手，这对于你们有多大的意义？考虑到对手是新科Major冠军。**

这对于我们绝对是一场有意义的胜利，因为这场胜利提振了全队的自信

心。之前我们也打过很多和其他顶级队伍的比赛，但是很多比赛都差一口气，今天能成功顶住压力，拿下比赛，对全队的自信心提升帮助很大。对方是一支优秀的队伍，风格鲜明，而我们则是以不变应万变，把注意力集中在自己的比赛计划的执行上，成功打出了属于G2的比赛。

**Q：你有没有感觉到Outsiders不在状态？在Mirage上他们几乎全线崩溃，你觉得他们身上有什么额外的压力吗？**

我不知道他们在想什么，但是从我们的观察来看，比赛中他们的战术和习惯还是保持着原来的状态，所以这对我们来说是有利的，因为我们对这支队伍足够了解。

总的来说，我觉得这场比赛主要还是我们打好了，和他们的关系不大，就像我刚才提到了，队伍注意力十分集中，加上每名队员都状态在线，把该做的事情做到位，比赛也就自然拿下了。

**Q：在之前和FaZe的较量中，其实你们也有机会拿下Inferno的那场比赛，虽然最后输了，但是你们也展示了极强的战斗力。你觉得G2现在处于什么定位？你认为现在的G2有能力和世界最强的那几支队伍掰手腕么？**

全队状态好的时候，我们绝对有这个实力，但是现在，我们还需要在细节和同步性上精进，这些都会需要花费一些时间。新的G2从组建到现在才不过四个月时间，HooXi和我的位置都进行了调整，而这些变化带来的成果不会再短时间内带来效果。



或许我们需要的实际时间要比预计的还要长一些，通过比赛可以看到的一些苗头，但我们有时候，也能在部分地图或者回合上打出一些顶级队伍才有的配合和同步。与此同时，我们也会犯一些错误，这些错误足够致命，可能导致最终的失利。所以我认为，G2还需要一些时间，通过持之以恒的努力来不断修正我们前进的方向。

**Q：**从你个人角度出发呢，你认为你目前的状态如何，融入性又如何？

我现在还是队伍哪里需要我就去哪里补，G2本身就是一支集天赋和技术于一体的队伍，所以留给我的空间相对已经不多了。当然我还是希望能打出优质的比赛和数据，但是有时候还是不得不承认，部分地图和位置制约了这一点，我的队友们把人头都拿完了。

我要做的就是接受我现在的位置，并保证在这个位置上做到最好，如果我的队友同时能完成他们的本职工作，那么我们有很大的机会在大多数

比赛中笑到最后。另外，我还需要在心理建设这方面加强自己。

Q：你对m0NESY有什么看法？你如何看待他的发挥？

他还是个小孩，喜欢吃甜食，我觉得他没什么饮食节制，除了可乐就是巧克力，哈哈。但是他绝对是个优秀的选手，他有着杀手的直觉和自信，他永远相信他自己。



Q：今天这场和Outsiders的比赛，Anubis也被选出来作为决胜图，虽然最后没有打，你如何看待这张地图？

我们进行了一些学习和探索，Anubis是一张不错的地图，也很简单，观赏性也不错，但同时这张图需要一些修改让地图更有可玩性和竞技性。我很期待看到Valve未来的动作，随着更多比赛的进行，我也想观摩下其他顶级队伍有什么不同的想法和创意。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711677873599.html>