



个以上奖项的仅仅只有一款作品，夺得五项提名的《命运2》（Destiny 2）仅获得了最佳社交/在线游戏和最佳多人游戏两个奖项。《双飞英雄》（Double Kick Heroes）获得独立游戏奖。

另外，《极限竞速7》（Forza Motorsport 7）击败《跑车浪漫旅：竞速》（Gran Turismo Sport）获得最佳竞速游戏，而《赛车计划2》（Project CARS 2）则收获最佳模拟游戏，《二之国2：亡灵之国》（Ni No Kuni II Revenant Kingdom）获得最佳RPG，《银河战士：萨姆斯归来》（Metroid: Samus Returns）获得最佳移动/手持游戏，最佳策略游戏归属《马里奥+疯兔：王国之战》（Mario + Rabbids Kingdom Battle），Xbox One X则毫无争议夺得最佳硬件。

**获奖名单：**

**科隆展展会最佳：**《超级马里奥：奥德赛》—任天堂

**最佳DLC：**《战地1：以沙皇之名》

**最佳展台：**EA展台

**最佳PS4游戏：**《刺客信条：起源》

**最佳XBO游戏：**《中土世界：战争之影》

**最佳Switch游戏：**《超级马里奥：奥德赛》

**最佳PC游戏：**《天国：拯救》

**最佳移动/手持游戏：**《银河战士：萨姆斯归来》

**最佳RPG：**《二之国2：亡灵之国》

最佳竞速游戏：《极限竞速7》

最佳动作游戏：《超级马里奥：奥德赛》

最佳模拟游戏：《赛车计划2》

最佳体育游戏：《PES 2018》

最佳家庭游戏：《超级马里奥：奥德赛》

最佳策略游戏：《马里奥+疯兔：王国之战》

最佳解谜/技巧游戏：《神之扳机》--Techland

最佳社交/在线游戏：《命运2》

最佳休闲游戏：《隐藏日程》

最佳多人游戏：《命运2》

最佳VR游戏：《辐射4VR》

最佳硬件：Xbox One X--微软

“最受消费者期待”奖：《超级马里奥：奥德赛》

独立游戏奖：《双飞英雄》

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711653213555.html>