

《魔兽世界》传奇设计师Chris Metzen宣布 将作为创意顾问回归暴雪！

原《魔兽世界》创意总监克里斯·梅森(Chris Metzen)在暴雪工作了23年后，于2016年宣布退休，现在他要回暴雪了。今日(12月16日)魔兽世界总经理John

Hight宣布，克里斯·梅森将回归魔兽团队，担任创意顾问。



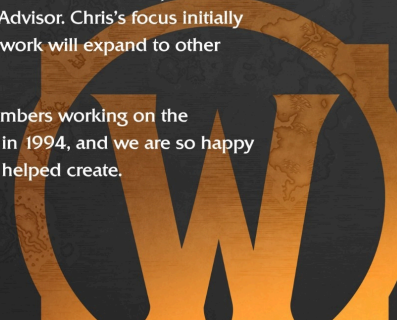
Hight表示：“梅森最初的工作重点是《魔兽世界》，然后他的工作将扩展到这个不断增长的系列的其他项目上。梅森是1994年《魔兽世界》诞生时的初创成员之一，我们很高兴能让他与他帮助创造的世界再次重聚。”梅森在暴雪的工作非常出色，他不仅做到了副总裁，更是暴雪四大IP《魔兽世界》《星际争霸》《暗黑破坏神》《守望先锋》的主要架构者。从1994年开始他就参与魔兽系列游戏的制作，包括美工艺术、游戏设定等等。《魔兽世界》一直到7.0版本的剧情都是他主导的，还是此前游戏中著名NPC萨尔的配音。

CITIZENS OF AZEROTH,

It is with great joy that I announce **CHRIS METZEN** has joined the Warcraft Leadership Team as Creative Advisor. Chris's focus initially will be on World of Warcraft, then his work will expand to other projects across this growing franchise.

Chris was one of the original team members working on the Warcraft universe back when it began in 1994, and we are so happy to be reuniting him with the world he helped create.

John Hight
General Manager, Warcraft



2016年，42岁的梅森突然宣布退休，理由是要陪伴家人。不过他退休之前主持修订了《魔兽世界编年史》，将魔兽背景设定做了大量更改，之前很多熟悉的内容都变了，因此被玩家吐槽为吃书。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711815683615.html>