

国产开发机甲游戏《装甲战线：瓦尔基里行动》将在Steam平台EA发售

国产机甲战争单机游戏《装甲战线：瓦尔基里行动》今日发布了他们的预告视频，并宣布将于1月12日在Steam上进行EA发售。《装甲战线：瓦尔基里行动》是一款俯视角第三人称射击的机甲战争游戏，现由国内两名独立游戏开发者开发制作。游戏采用俯视角，双摇杆操作，你将操作强大的步行机甲在随机生成的战场地图中作战，击退敌人。



游戏中有3种大类型的机甲可驾驭，8种风格各不相同的主武器使用，每个大类型机甲下又分为3个不同辅助技能，作用于不同的战场形式下。如何让自己在战场中通过合理搭配让自己生存下来，这非常考验你的选择与搭配。众所周知的著名行动“瓦尔基里”，由于特定原因而失败了。但，如果世界因某些特定人物的不同决策会不会发生不同呢？如果世界因为某些黑科技——战争机甲被研制、列装，历史会不会发生不同呢？如果世界因你参与了这件著名的行动会不会发生不同呢？

英雄来创造你的历史吧！



机甲可搭载的武器分为弹道/制导/能量3大类。弹道和制导武器的弹药量有限，能量武器会大量发热，这就需要你根据战局合理选择武器。除武器外还可以给机甲配置各种功能的辅助装备和武器插件，以应对不同的战场任务需求。EA发售期间，制作组将持续跟踪玩家的反馈以及BUG的修复，并根据计划持续的开发后续的内容并陆续更新，当游戏完成度达到我们的预期的情况下，将会面向所有玩家。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711963653704.html>