

《天命奇御：归途》开发团队针对游戏状况及未来规划释出给玩家的一封信

由甲山林娱乐所开发的武侠单机游戏《天命奇御：归途》，已于12日起正式在Steam平台发行，官方今日释出给玩家的一封信，将公开

开发团队针对游戏状况及未来规划。以下为官方原文：



致征战于江湖的少侠们

非常感谢大家对于《天命奇御：归途》的热血支持与爱护，在邀请大家重入江湖后，看到许多伙伴经历酣畅淋漓的战斗，回到论坛与互动平台上的讨论跟分享，团队也跟着大伙一起沸腾了游戏魂，「好玩的游戏，

才是好游戏」的开发信念，更加的坚定不移。

在这一周的时间中，有许多伙伴对于《天命奇御：归途》提出很多疑问与建议，简单跟大家说明：

《天命奇御：归途》是一款全新且完整的游戏，以《天命奇御》系列作品为主轴，将战斗与Roguelite模式结合，并且加入了剧情呈现。

在产品发行过程中有许多铺成或者安排，中间过程也出现了一些无法预期的状况，例如：这次的Steam上架的各种调整撞墙，就如同《天命奇御：归途》需要一直反复的努力一样，所幸这次在大家的支持下，我们仍顺利完成了任务。

对于这次游戏上市价格的问题，定价部分的确是让人非常心动的，经过内部讨论后订出这个价格连我们自己也是很惊讶；适逢疫情已趋缓接近到了尾声，百业即将复苏，在这么令人愉悦的时刻，我们希望藉由这样的方式与大家一起同乐，这是我们目前能订的最优惠价格，这个价格也会有时间期限，而后会配合平台的活动，不定期再推出优惠价格。

另外期间我们也收到了很多玩家的询问，研发团队仍有《天命奇御三》的研发计划与后续规划，对于游戏的研发者而言，每一个作品就像是我们自己的孩子，而要诞生一个好的作品，中间必然会经历大幅度的磨练跟挑战。后续有相关消息跟进度会再第一时间与大家进行说明。

最后，感谢大家对于《天命奇御》系列作品的支持，从《天命奇御二》到DLC「陌刀门」更新，直到《天命奇御：归途》上市，团队也一直持续讨论内容的设定与后续的规画；此次大家对于《天命奇御：归途》的想法与建议，也都会列入于后续产品开发的规画当中，2023年我们也将推出其他平台可以游玩到的内容，无论从手机、主机、移动装置上，都希望能陪伴大家在各种不同的平台畅游。

在《天命奇御：归途》中，依旧在游戏中藏着一些不同的惊喜，值得大家一再回味的游戏，利用不同的武器通关，或者触发不同的活动内容，甚至在游戏中可以由破坏物件或捡取纸条中，获得不同的惊喜，让小屋

更佳的丰富化，相信有许多伙伴有发现了，别忘了多尝试喔。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711963923708.html>