

《英雄联盟》国服15日热补丁更新公告：蒙多、人马、千变者贾修等削弱

英雄联盟国服官方发布了12月15日17:30左右进行不停机更新公告，详细内容如下：



英雄改动

祖安狂人蒙多医生

成长生命回复：0.75 0.55

被动技能的生命值损失：3%当前生命值 4%当前生命值

被动技能的额外最大生命值回复：0.4%-2.5% 0.4%-2.3%

Q技能的生命值消耗：全等级60 50/60/70/80/90

E技能的生命值消耗：20/30/40/50/60 10/25/40/55/70

R技能的冷却时间：110秒 120秒

战争之影赫卡里姆

Q技能每层效果的百分比额外伤害：4% (+5%每100额外攻击力) 3% (+4%每100额外攻击力)

风暴之怒迦娜

被动技能的额外移动速度：8% 6%

E技能的额外攻击力：10/17.5/25/32.5/40 (+10%法术强度) 10/15/20/25/30 (+10%法术强度)

含羞蓓蕾莉莉娅

被动技能的百分比生命值伤害：6% 5%

Q技能的魔法伤害：40/50/60/70/80 (+40%法术强度) 35/45/55/65/75 (+40%法术强度)

Q技能外圈的真实伤害：40/50/60/70/80 (+40%法术强度) 35/45/55/65/75 (+40%法术强度)

光辉女郎拉克丝

E技能的法强收益得到提升：70/120/170/220/270 (+70%法术强度) 70/120/170/220/270 (+80%法术强度)

R技能的法强收益得到提升：300/400/500（+100%法术强度） 300/400/500（+120%法术强度）

铁铠冥魂莫德凯撒

修复了一个BUG，该BUG曾导致：莫德凯撒可通过对小型野怪使用他的技能来触发他的被动

不羁之悦尼菈

Q技能的物理伤害：5/10/15/20/25（+90/100/110/120/130%总攻击力） 5/10/15/20/25（+90/97.5/105/112.5/120%总攻击力）

Q技能基于暴击几率的伤害提升：0-100%，随暴击几率增长 0-120%，随暴击几率增长

Q技能在用普攻和游刃有余的攻击命中英雄时的被动治疗效果：0-15%折后伤害，随暴击几率增长 0-20%折后伤害，随暴击几率增长

R技能的持续伤害：15/30/45（+35%额外攻击力） 15/30/45（+28%额外攻击力）

R技能在施放结束时的伤害：未改动

R技能的总伤害：185/345/505（+260%额外攻击力） 185/345/505（+232%额外攻击力）

R技能的治疗效果：30-45%折后伤害，随暴击几率增长 20-40%折后伤害，随暴击几率增长

披甲龙龟拉莫斯

W技能的冷却时间：6秒 7秒

W技能的额外护甲：50 40

W技能的额外魔抗：15 10

兽灵行者乌迪尔

W/E/R法力消耗：45-28 (1-18级) 40-23 (1-18级)

Q技能的额外物理伤害：目标3/4.4/5.8/7.2/8.6/10% (+6%每100额外攻击力)的最大生命值 目标3/4/5/6/7/8% (+5%每100额外攻击力)的最大生命值

Q技能的额外附加物理伤害：5/13/21/28/37/45(+20%额外攻击力) 5/11/17/23/29/35 (+30%额外攻击力)

Q技能觉醒版的物理伤害：目标2%-5% (+3%每100额外攻击力)的最大生命值 目标2%-4% (+2%每100额外攻击力)的最大生命值

R技能每段基础伤害：10/18/26/34/42/50 10/20/30/40/50/60

影流之主劫

Q技能的基础物理伤害：80/115/150/185/220 70/105/140/175/210

E技能的冷却时间：5/4.5/4/3.5/3秒 5/4.75/4.5/4.25/4秒

E技能的基础物理伤害：70/90/110/130/150 65/85/105/125/145

祖安花火 泽丽

修复了一个BUG，该BUG曾导致：在泽丽的【枪火迸射】的攻击距离缩短后，【致命节奏】的距离显示不会缩短。

装备改动

千变者贾修

合成花费：600 700

总花费：3000 3100

与英雄作战时的每秒护甲与魔抗：3 2

多米尼克领主的致意

巨人杀手的额外伤害：0%-15%（基于最大生命值差异） 0%-25%（基于最大生命值差异）

达到巨人杀手最大伤害的生命值差异：2000 2500

踏苔蜥

护盾值：75-330（1-18级） 60-281（1-18级）

贪欲九头蛇

顺劈伤害：近战英雄为50%总攻击力/远程英雄为25%总攻击力 近战英雄为40%总攻击力/远程英雄为20%总攻击力

阵亡时的贪欲层数损失：50%层数 60%层数

岚切

攻击力：40 45

提亚马特

顺劈伤害：近战英雄为50%总攻击力/远程英雄为25%总攻击力 近战英雄为40%总攻击力/远程英雄为20%总攻击力

野区改动

灵兽同伴对史诗级野怪的伤害减免：30% 20%

灵兽同伴来自额外小点心的金币：35金币 30金币

红霸符营地的金币：85金币 80金币

蓝霸符营地的金币：85金币 80金币

魔沼蛙营地的金币：75 金币 70 金币

远古石甲虫的金币：17 金币 15 金币

小型暗影狼的金币：15 金币 13 金币

小型锋喙鸟的金币：8 金币 7 金币

中型石甲虫的金币：7 金币 5 金币

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711560273478.html>