

心动游戏新作《湮灭线》荒野游侠与科幻机甲的碰撞 今日公布实机展示

近日，独立游戏《湮灭线》放出了一段长约五分钟左右的实机展示影片。与第一次公开的影片相比，这次玩家能够更加清晰的看到这个融合了“末世荒野游侠”+“科幻”的美术风格。

影片中的角色在攻击敌人时，无论是技能反光、击中时波纹及闪光的特效、击杀敌人时四散的碎片，角色的行动会使前景中的元素产生变化。飞溅出的粒子特效以及停顿的手感较之前公布的展示影片也变得更加清晰。



影片中展示了游戏的快节奏战斗体验，玩家还可以使用类似“防反”效果的技能，在敌人在打击瞬间制造无敌时机。

玩家可以使用墙壁行走和任意方向的冲刺。在Boss战的部分，我们也能

看到Boss会使用长时间持续性的地面大范围攻击。对玩家而言，如何灵活运用开放的攀爬墙壁和闪避来回避伤害可能会是游戏过程中的重要部分。

影片中还出现了场景中可供快速移动的管道，让人难免想起游戏《银河战士》。利用这些管道，玩家甚至可以将一些飞行系敌人传送到其他位置，让以往需要优先处理飞行怪的策略变得不再那么重要，使战局产生意想不到的变化。

目前游戏仍在开发中的，但通过实机展示《湮灭线》似乎已有了还不错的完成度。对于横版动作游戏热衷的玩家，可以通过Steam页面加入玩家群，报名近期的封闭测试活动。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711962783691.html>