

《流放之路：禁忌圣域》改版付诸决心勇闯禁地！

暗黑动作类型角色扮演游戏《流亡黯道PoE》今（15）日推出3.20.0改版——「禁忌圣域」。在卡兰德迷湖改版中，除了推出新的挑战联盟外，优化舆图终局、9颗新宝石、15件新传奇物品外，也针对游戏平衡性进行调整！另一方面，《禁忌圣域》改版也推出新残暴模式，等着流亡者搜索！



藏匿地底的谜样圣域

《禁忌圣域》改版中，玩家将发现一个隐藏在堕道遗迹下方古老圣宗的领地——「禁忌圣域」。该区域废弃了很长一段时间，现在被一个邪恶生物所占领。玩家必须探索揭开它的秘密，并处理潜伏其中的恶灵。



考验决心适者生存

进入圣域时，玩家将会发现一张地图，记载了前方居室的信息与奖励细节。此时玩家必须仔细规画路线，每个错误的决定都会削弱决心。当玩家的决心耗尽时，这趟圣域之旅将结束。每次进入圣域时，玩家都必须试着在这4层楼内前进，创造比先前更远的纪录。

同时，圣域的居室都藏有许多秘密。有些包含古老的喷泉，玩家可以在那休息来恢复决心；有些则隐藏苦痛诅咒，将阻碍玩家前进。当玩家在圣域中探索越来越深入时，苦痛也将随之累积。玩家同时也可获得能够帮助自己克服圣域中危险的恩惠和祝福。每次进入圣域时，玩家都将面临全新的布局，考验玩家探索与观察能力。



赌上性命的掠夺之旅

在圣域内，玩家会发现圣宗用来交易，名为「奥瑞厄斯」的金币。玩家可以在宝箱中发现，或从怪物身上获得。虽然这些金币属于圣域，玩家不能将它们带出，但可以使用该金币和商人进行交易，甚至可以在适当的时机购买重要的恩赐。

被邪恶力量控制的圣域有时会与玩家签订被诅咒的「冥约」。虽然这些「冥约」有着致命的吸引力，但也伴随危险副作用。每一个选择可能葬送玩家在圣域的时间，或成为胜利的转折点。此外，圣域中许多居室的奖励都是通用奖励，玩家可以带着奖励离开或是等到目标完成时，获得更丰富的报酬。但玩家在决心耗尽前还没达到目标，将失去赌注与奖励。

。



圣宗遗留之物

随着探索圣域时，玩家会发现可以放置圣宗圣物的特殊祭坛。这些圣物会使玩家更加强大，而他们持久的力量也玩家能否更深入进入圣殿宝库时的关键。随着圣物的累积，玩家也需要决定最佳组合以获得最强的效果。另一方面，玩家也有机会发现希有的神化圣物，除了可直接影响角色流派，神话圣物在圣域的墙外还能与玩家同在，穿梭在瓦尔克拉斯时赋予玩家圣宗的力量。



词缀机制大翻新

本次更新中，与流亡黯道初始怪物词缀相似的系统将取代旧有的宿敌怪物词缀系统，同时也提供更好的平衡和效果。本次词缀系统进行简化，每个词缀只做一件特定的事，并准确描述它的作用。同时，伴随着稀有怪物奖励更新，在通关特定的怪物词缀时，玩家将不再需要召唤神奇的角色。



强大宝石和传奇物品

禁忌圣域改版推出2颗新技能宝石和7颗新瓦尔宝石。炎火脉动是个新的炽炎重击技能，它打击地面时将制造一道缝隙，向目标蔓延，爆发时的投射物在撞击地面时将进一步爆炸。「战乱.冻结」是个创造一圈冰冷雕像的法术，雕像将使用玩家武器进行攻击，并施展可重叠的冰横扫攻击。

此外，在禁忌圣域、瓦尔克拉斯和舆图可以发现超过15件新传奇物品。同时也大幅增强10件现有终局游戏传奇武器的强度和稀有度，让它们的强度能够跟上流亡黯道经典的传奇物品。



残暴模式带来更多挑战与乐趣

新登场的残暴模式将提供玩家更多挑战性与乐趣。玩家可以体验物品稀缺性、限制性工艺和其它改动。该模式同时具备竞争、紧张和期待。身处在物品掉落率远低于平均的世界，任何掉落的物品都可能带来突破性的提升。

除了上述内容，《禁忌圣域》改版也优化游戏终局和许多平衡调整内容，等着流亡者搜索！更多《流放之路PoE》最新消息请密切注意官方粉丝团及官方站点。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711499683416.html>