

《Second Front》公布上映日期 预告片

Second Front是一款二战战术游戏，拥有成熟的3D引擎和易于使用的用户界面，使得游戏易于玩但难以掌握。



《Second Front》是一款深度战略游戏，源自开发者对现实和桌面战术桌游的热情和经验。

《第二阵线》的战术深度和广度是游戏爱好者多年来梦寐以求的。

《第二次前线》最突出的特点之一是它对第二次世界大战战术和战略的真实描述。如果你发现自己面对一个重兵把守的目标点，你不能简单地用你的步兵或车辆冲进去。你需要使用一些战术，比如用强大的火力压制敌人，放置烟雾掩体，或者召唤炮兵来让敌人低头。

这为游戏增加了额外的现实性和挑战性，并确保每一场战斗都是独特而吸引人的体验。

每个目标和挑战都有其独特的挑战和机遇。

例如，如果你需要在某个场景中通过一座桥来前进，你就需要仔细考虑你的选择。你是冒着被隐藏的反坦克炮攻击的危险使用坦克，还是派出突击小组和火焰喷射器去摧毁碉堡？选择权在你，但要准备好迎接残酷无情的第二次世界大战，它将把你的战术技能考验到极限。

主要特点:

《第二次前线》有48个史诗般的场景设定在二战的标志性地点，包括斯大林格勒工厂区、鲍里索夫(苏联)和科罗斯蒂奇夫(UKR)。

Second Front包括一个编辑器，不仅可以创建和共享自定义地图，还可以完成活动。然后玩家可以与steam社区分享他们的创作-使第二前线成为无限的战术沙盒体验。

在集成的场景和地图编辑器中制作自己的危险地图和场景。然后在steam社区与你的盟友分享。

以绝对的精确和现实主义指挥战场。智胜对手，同时弥补现实的持续损失，单位疲劳和其他不可预见的战场考虑因素。

选择扮演德国、美国或俄罗斯军队，每个国家都有独特的领导人对战场施加影响。

超过40个步兵单位可供指挥，每个单位都有自己的战术功能和战略价值。

从超过220种坦克，车辆，安装反坦克炮和武器，包括mg，火焰喷射器，迫击炮，Panzerschrecks和巴祖卡火箭筒建立一支机械化军队。

基于突发AI行为构建的竞争性AI在战场上提供了更具挑战性和适应性的对手。

易于识别的控制和机制让《第二前线》更容易上手，而深度战略层面则让玩家难以精通。

在各种各样的地形上玩，有30种地形类型，148种可破坏和易燃的建筑物，桥梁和环境碎片。

第二前线将于2023年1月31日登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711816803633.html>