

2020年科隆展获奖名单 《赛博朋克2077》 获得5项第一

本篇将为大家2020年科隆展获奖名单，《赛博朋克2077》获得5项第一。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



科隆最佳游戏奖：《赛博朋克2077》

最佳原创游戏奖：《虚空列车》

最佳Switch游戏：《小小噩梦2》

最佳PlayStation游戏：《赛博朋克2077》

最佳Xbox游戏：《Tell Me Why》

最佳PC游戏：《赛博朋克2077》

最佳动作冒险游戏：《看门狗：军团》

最佳动作游戏：《星球大战：战机中队》

最佳RPG游戏：《赛博朋克2077》

最佳策略游戏：《人类》

最佳家庭游戏：《KeyWe》

最佳多人游戏：《Operation: Tango》

最佳独立游戏：《奇妙探寻2》

最佳竞速游戏：《尘埃5》

最佳模拟游戏：《赛车计划3》

最佳体育游戏：《托尼霍克职业滑板1+2》

最佳持续运营游戏：《无主之地3》

最佳重制游戏：《四海兄弟：决定版》

玩家最期待游戏：《赛博朋克2077》

最佳游戏阵容：万代南梦宫

最佳游戏展出/预告片：《小小噩梦2》

最受期待科技产品：Xbox Series X

展会最佳效果：《坦克世界：Blitz》

最佳新内容公布：《Unknown 9: Awakening》

最佳主播（海外）：Gronkh

游戏之心：《Indie Arena Booth》

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711604563535.html>