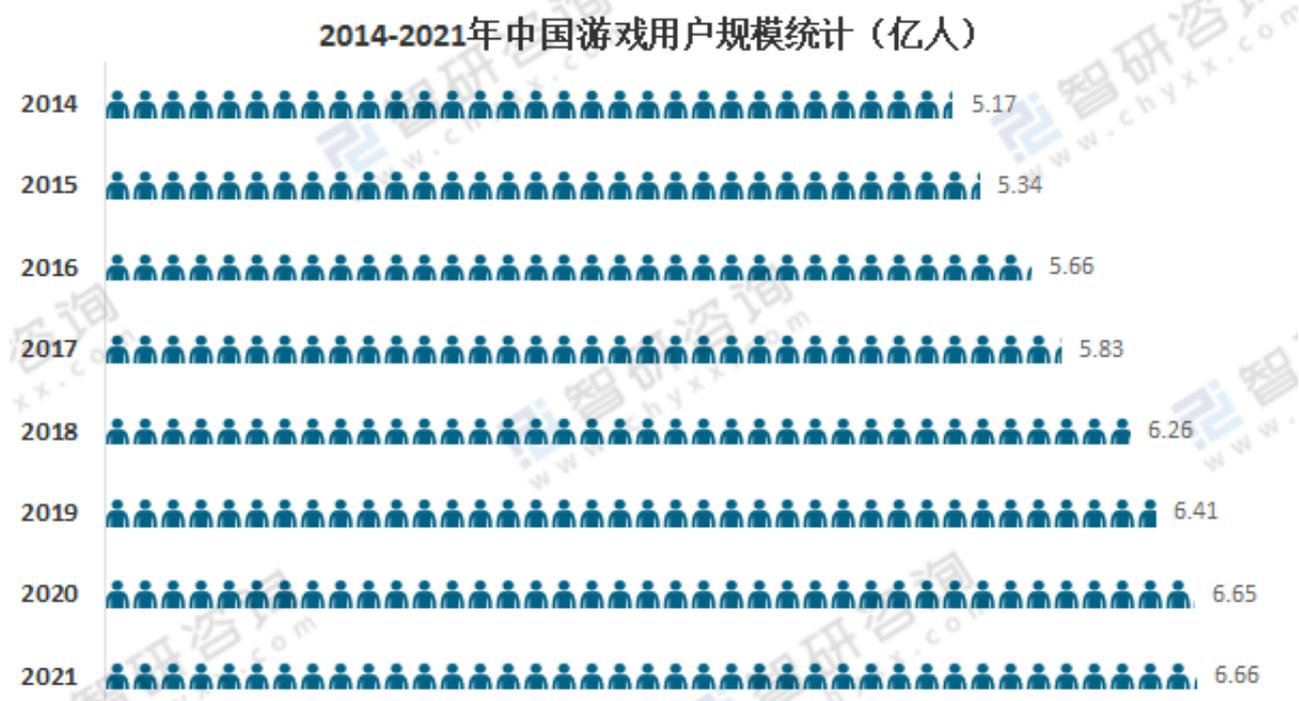


《狼人杀》为何能在游戏市场久经不衰？玩法并非第一要素 社交才是

提起游戏，学生和青少年爱不释手，认为自己能在游戏中找到快乐。而家长们却深恶痛绝。家长们认为玩游戏耽误孩子的学习时间，影响孩子的视力等等。所以，家长举报游戏平台的新闻也屡见不鲜。

但是，再怎么阻拦也挡不住游戏市场的快速发展，我们先来看两组数据。



图片来自互联网，侵权删



图片来自互联网，侵权删

这是2014年到2021年，中国游戏市场的用户数量和游戏销售额。到2021年为止，中国网络游戏用户数量已经达到了6.66亿人，随着用户数量增多，销售额也随之增长，比起2014年的1144.81亿，2021年已经达到了恐怖的2965.13亿元，翻了一倍还不止。面对如此巨大的游戏市场，自然大家都想来分一杯羹。

于是，近几年国内快速崛起了一大批各种类型的游戏，像竞技性比较强的《王者荣耀》，二次元类型的《原神》，还有一些休闲小游戏，像前段时间大火的《羊了个羊》，只用了一天时间，就火遍了全国。这些游戏的厂商和研发人员也是赚得盆满钵满。



图片来自互联网，侵权删

除了网络游戏，还有一类桌游用户群体也在不断增多，像传统的麻将，斗地主等等，已经发展成为一种文化，不同的地方有不同的规则，但总体来说，万变不离其宗。

这一类用户对网络上的游戏没有多大兴趣，他们比较重视线下游戏体验，在混乱中创造出游戏秩序。

比如麻将，每一把摸到的牌都是全新的，出什么牌，胡什么牌都要靠自

己去创建，这样每一把都能带给自己不同的游戏体验。除此之外，一桌麻将四个人，斗地主三个人，每个人的性格，技术，出牌方式都不同，再结合每局的牌都不一样，组合起来，可玩度就非常高，所以，这两款游戏才能经久不衰，既满足了自己，又丰富了社交。



图片来自互联网，侵权删

而近几年，网络上火起来了一款游戏，也将游戏的竞技性和社交性融合在一起，那就是《狼人杀》。

《狼人杀》起源于苏联莫斯科大学的心理学教授发明的“杀人游戏”，其玩法包含了博弈，口才，人性等等，逐渐在全球火爆起来。而狼人杀能在中国火起来，离不开两个关键原因，那就是网络发展和用户需求。

网络发展

大家都知道“蝴蝶效应”，蝴蝶在山谷中扇动了一下翅膀，引起的连锁效应很有可能在千里之外引发一场海啸。现在是互联网时代，网络信息爆炸，任何一件小事，在网络上都有可能引起广泛的讨论。而《狼人杀》也是借着这个风口风靡全国。



图片来自互联网，侵权删

2015年6月，当时直播行业不像现在这样成熟，属于一种新兴行业。战旗TV推出了《lying man》，熊猫TV也紧接着在2016年推出了《Panda kill》，本来这两个直播平台的用户数量广泛，再加上请来了JY、PDD、gogoinng、小苍、囚徒、酒神等各游戏领域的大神，又吸引了一众粉丝，这款游戏名为《狼人杀》的游戏也迅速的火遍了游戏市场。

用户群体

除了吃到网络发展迅速的红利之外，还有另一个重要的原因，便是用户稳定，尤其是在大学生群体中。

近年来，我国大学生数量越来越多，但是适合大学生的娱乐活动却越来越少，根据调查显示，我国大学生选择娱乐的方式普遍是吃饭唱歌看电影，占了总调查数量的70%左右，而在这70%的人群中，一半的人表示对这些娱乐方式已经感觉不到新鲜感了。而《狼人杀》这款游戏的出现，似乎正好能满足他们的需求。



图片来自互联网，侵权删

简单来说，这款游戏分为神职，平民，狼人。三个身份。其中神职和平民组成好人阵营，神职分为预言家（每天晚上可以查验一个玩家的身份），女巫（手里一瓶毒药可以毒死一个人，一瓶解药可以救活一个人），猎人（出局之后可以开枪带走一人），守卫（每天晚上可以选择一个人守护，不会被狼人刀）等等。而狼人阵营则是每天晚上都可以选择一名玩家刀，第二天会出局，除非守卫守护或者女巫用解药救人。直到局内没有神职或者平民，则狼人获胜，如果局内没有狼人，则反之，好人获胜。夜晚狼人可以刀人，女巫可以救人或者毒人，守卫可以守人，预言家可以查验人。到了白天每个人依次发言，狼人要伪装好人保护自己

，平民要证明自己好人身份同时找出狼人，神职则需要带领好人投出狼人。



图片来自互联网，侵权删

看似简单的游戏规则，实际上却并不简单。游戏的可玩性非常强，上到12人，下到六人都能组局玩一把，而不同的人有着不同的性格，拿到自己的身份牌时，发言也不同，最终导致游戏的格局和走向也会不同。

社交

透过现象看本质，最终让《狼人杀》这款游戏在市场上立住脚的根本原因，还是因为社交性丰富。

比如玩王者荣耀的玩家，在和其他朋友聚会的时候，也可以玩两局《狼人杀》，但是不爱玩王者荣耀的人，是肯定融不进朋友的开黑圈子的。

而且，像《英雄联盟》《王者荣耀》这类MOBA游戏，竞技性比较强，

社交性没那么强。比如两个朋友约好了一起打王者，但是其中一个技术不是那么好，导致最后输掉了游戏，难免会有些摩擦，有些看中游戏输赢的甚至容易影响友谊。



图片来自互联网，侵权删

而《狼人杀》则恰好弥补了这一点，本来都是冲着社交交友来的，大多数人对于游戏的输赢没那么渴望。这也是《狼人杀》为什么能成为久经不衰的桌游原因。

结束

其实，一款游戏能够火爆，机遇，运气，游戏机制等等，存在各种因素，但究其根本，还是一点，那就是市场需求。毕竟一款软件诞生，是用来满足人们的需求，让人们更方便或者提供情绪价值，让我们更快乐。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711962343684.html>