

《Born of Bread》一款新鲜出炉的复古RPG 将于2023年夏天登陆PC预告片

《Born of Bread》是一款自制的复古复古经典卡通rpg游戏，充满了有趣的角色和迷人的故事，老少皆爱。



首先，你需要你的面粉傀儡，面包。把他放在一个神秘的地方，在那里他可以和他的朋友和当地人打成一片。虽然他看起来不太像，但面包可能是这块土地上的英雄!

讲述一个来自另一个时代的生物在这片土地上造成浩劫的故事。他们的恶作剧对每个人都是一个巨大的威胁!

塑造一个折衷的可爱的角色阵容，2.5D插图设置，环境谜题，和独特的回合制/实时混合战斗。确保你知道你的敌人的弱点或抵抗力，因为你需要大脑和反应来挫败面包之生的大批敌人。

确保《Born Of Bread》中的每场战斗都是直播的。如果玩家的行动能够带给玩家足够的乐趣，他们便能够获得奖励。此外，永久观众可以提供更多的目标，以完成更多的奖励。

《WildArts》首席设计师兼程序员Nicolas Lamarche说道：“《Born Of Bread》是一封献给以前的家庭友好rpg的情书。“受《纸马里奥》和《Undertale》等游戏的启发，《面包之生》创造了一个充满可爱角色、异想天开的情节和聪明的战斗机制的迷人世界，从而创造了一场令人振奋的怀旧冒险。我们希望《面包之生》能够处理沉重的话题，比如角色成长和亲情的意义，同时保持一贯的快乐和有趣。”

“他们不再像过去那样制作无辜、可爱的rpg。至少我在看《面包之生》之前是这么想的，”《亲爱的村民》的出版部负责人纪尧姆·贾米特说。“从我们第一次看到它，我们就知道《WildArts》在这里有所作为，创造了如此吸引人的美术风格和故事。当我们看到它拥有支持这款游戏的玩法时，我们立刻就被吸引住了!”

主要特点:

一个面粉魔像，拥有永不停息的孩子般的好奇心和一系列奇怪的能力

一个充满神秘的奇妙世界

一群不拘一格的人物

古怪的故事情节

一撮轻拼图

回合制战斗和少量实时迷你游戏

明亮，彩色2.5D图形

支线任务(增加口味)

一个被俘虏的观众在战斗中给你奖励

《Born of Bread》将于2023年夏天登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711817633645.html>