

2018年科隆展获奖名单 动视暴雪独占三奖

本篇将为大家带来2018年科隆展获奖名单，动视暴雪独占三奖。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



获奖名单：

最佳动作游戏：FromSoftware/动视《只狼：影忍再死》（PC/PS4/XBO）

最佳扩展/DLC：Bungie/动视《命运2：遗落之族》（PC/PS4/XBO）

最佳休闲游戏：Sumo Digital/世嘉/Koch Media《团体索尼克赛车》（PS4/XBO/NS/PC）

最佳家庭游戏：Nd Cube/任天堂《超级马里奥派对》（NS）

最佳益智/技巧游戏： Moon Studios/微软《奥日与精灵意志》（PC/XBO）

最佳赛车游戏： Playground Games/Turn 10/微软《极限竞速：地平线4》（PC/XBO）**最佳角色扮演游戏：** Larian Studios/万代南梦宫《神界：原罪2 终极版》（PS4/XBO）

最佳模拟游戏： Giants Software/Astragon Entertainment《模拟农场19》（PC/PS4/XBO）

最佳社交/在线游戏： Treyarch/动视暴雪《使命召唤：黑色行动4》（PC/PS4/XBO）

最佳体育游戏： EA温哥华工作室/EA《FIFA 19》（PC/PS4/XBO/NS）

最佳战略游戏： Creative Assembly/世嘉/Koch Media《全面战争：三国》（PC）

最佳PS4游戏： Insomniac Games/索尼《漫威之蜘蛛侠》

最佳Xbox One游戏： Moon Studios/微软《奥日与精灵意志》

最佳任天堂游戏： 万代南梦宫/Sorta Ltd./任天堂《任天堂明星大乱斗：特别版》

最佳手机游戏： 狂指游戏《暗影之枪 战争游戏》

最佳电脑游戏： Blue Byte/育碧《纪元1800》

其中动视暴雪荣获最多奖项，分别获得最佳动作游戏，最佳扩展/DLC和最佳社交/在线游戏；微软的Moon Studios凭借《奥日与精灵意志》斩获最佳益智/技巧游戏和最佳Xbox游戏；任天堂和科赫媒体也分别获得了两个奖项。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711653833564.html>