

新款动作冒险游戏《女巫悲歌(BLACKTAIL)》正式发售 道德系统决定游戏众生的命运

游戏开发团队 THE PARASIGHT 与发行商 FocusEntertainment 旗下动作冒险新作《女巫悲歌 (BLACKTAIL) 》正式推出。



《女巫悲歌 (BLACKTAIL) 》是一款第一人称视角动作冒险游戏，玩家将作为森林的守护者或是恶梦的化身，在五彩缤纷的童话世界中缔造芭芭·雅加 (Baba Yaga) 的传奇，一边进行刺激紧凑的弓箭战斗、施展魔法，一边亲身体会斯拉夫传说的起源。

游戏中玩家将在带有中世纪斯拉夫色彩的故事里扮演 16 岁的女孩雅加。当雅加的妹妹神秘失踪后，被指控为女巫的她遭到驱逐。玩家过往活生生的回忆如今变成可怕亡灵，玩家别无选择，必须要狩猎他们，希望解开自身的谜团。官方表示，本作中的道德倾向系统让你可以决定世界与众生的命运，目睹自身的决定会对剧情造成什么变化；战斗中，玩家要用可靠的弓箭及手套猎捕灵敏的亡魂，进行刺激的 Boss 战，为了在危机四伏的森林中生存，玩家可以打造箭矢、调配魔药、打猎及采集。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711817083637.html>