

《蔚蓝色法则BLUE PROTOCOL》介绍商城课金商品规划及游戏追加系统

BANDAI NAMCO Online、BANDAI NAMCO Studios
开发中在线角色扮演游戏《蔚蓝色法则 BLUE PROTOCOL》今日举办第六次官方直播，本日开发团队介绍的主题是在主线、职业、战斗系统以外的追加系统，以及日后上线的商城营运方向。



《蔚蓝色法则》由 BANDAI NAMCO Online 与 BANDAI NAMCO Studios 共同项目团队「PROJECT SKYBLUE」进行开发，以日式动画风格打造角色模型的角色扮演在线游戏，游戏将采数字版方式下载，PC 版将于 2023 年春季先行营运，而 PS5、Xbox Series X|S 版则同期进行测试，官方表示对跨平台联机支持的意愿，但目前尚未正式实装。

游戏中玩家将可以进行钓鱼的休闲小游戏活动，也能在游戏世界中点燃营来回复角色生命值，在原野上更有不同的流浪美食屋提供不同的饮食增益效果，游戏中存在数个规模不同的区域，根据街道到一般团队副本所能容纳的人数也不同，最多街道上可以容纳 200 人同一分流，当人数超过时则会自动分流，次级的原野区域则是 30 人，一般任务最多组队 6 人，团队副本则为 30 人。



《蔚蓝色法则》在组队系统方面提供多样化的选择，玩家可以直接邀请他人加入队伍、也可以透过快速配对与先行组队募集清单的方式。但这次还展示了「立即组队」的选项，是以玩家当下周遭的其他队友进行招募，同样组于相同「立即组队」的玩家将会自动组队进行不同副本的攻略。

玩家即使创角结束，也能够美容院中重新调整角色，染色服装，有些专属于美容院的功能，例如改变操作角色的牙齿种类。游戏同样支持「拍照模式」可以随时将画面中的角色或玩家的姿势改变，拍摄想要的截图。如果对于创造的角色在主线剧情的初次表现不够满意，也能透过「剧院」功能，重新播放主线任务中的过场动画，将以当前玩家角色的样貌参与。

属性バーストフィニッシュ (対象がエネミーの場合)					
炎	氷	雷	土	光	闇
大ダメージ	ダメージ	ダメージ +麻痺	ダメージ	ダメージ +周囲の プレイヤーに リジェネ	ダメージ +HPリーク
↑	↑	↑	↑	↑	↑
属性やられLv1~Lv2					
徐々に HP減少	移動速度 低下	稀に 行動阻害	被ダメージ 増加	与ダメージ 減少	ミスが 発生する

游戏中有六大属性用来对敌人产生不同效果的减益效果，当进入「属性爆发」的阶段时，将会追加给予伤害。而在之前的 Beta 测试中，装备上

的「融合」系统改变为「配件」系统，将有相关的道具出售。

《蔚蓝色法则》作为一款免费游玩的在线游戏，游戏内可以透过任务与成就系统获得服装、配件、贴图、美容券、转蛋券等奖励，但野将以游戏城物品搭配通行证（季票）的形式进行营运，商城物品多以角色的外观、装饰品、武器造型、全身服装、坐骑等要素进行收费，同时也提供着辅助强化性的商品。季票将以约 50 ~ 60 日的期限进行更换，并且存在免费版有 60 等、付费版有 100 等的差异性存在。

料金体系

- 基本無料、アイテム課金 (Free-to-play)
- シーズンパス
- レグナスストア
 - ガシャ
 - ローズオーブストア
 - BPポイントストア
 - シーズンストア

ローズオーブ
アイテムやサービス購入に使用
(有償/無償あり)

官方为下次的网络测试 50000 的募集活动已经截止，将于日后另行发表，游戏预定在 2023 春季上线营运。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711501853450.html>