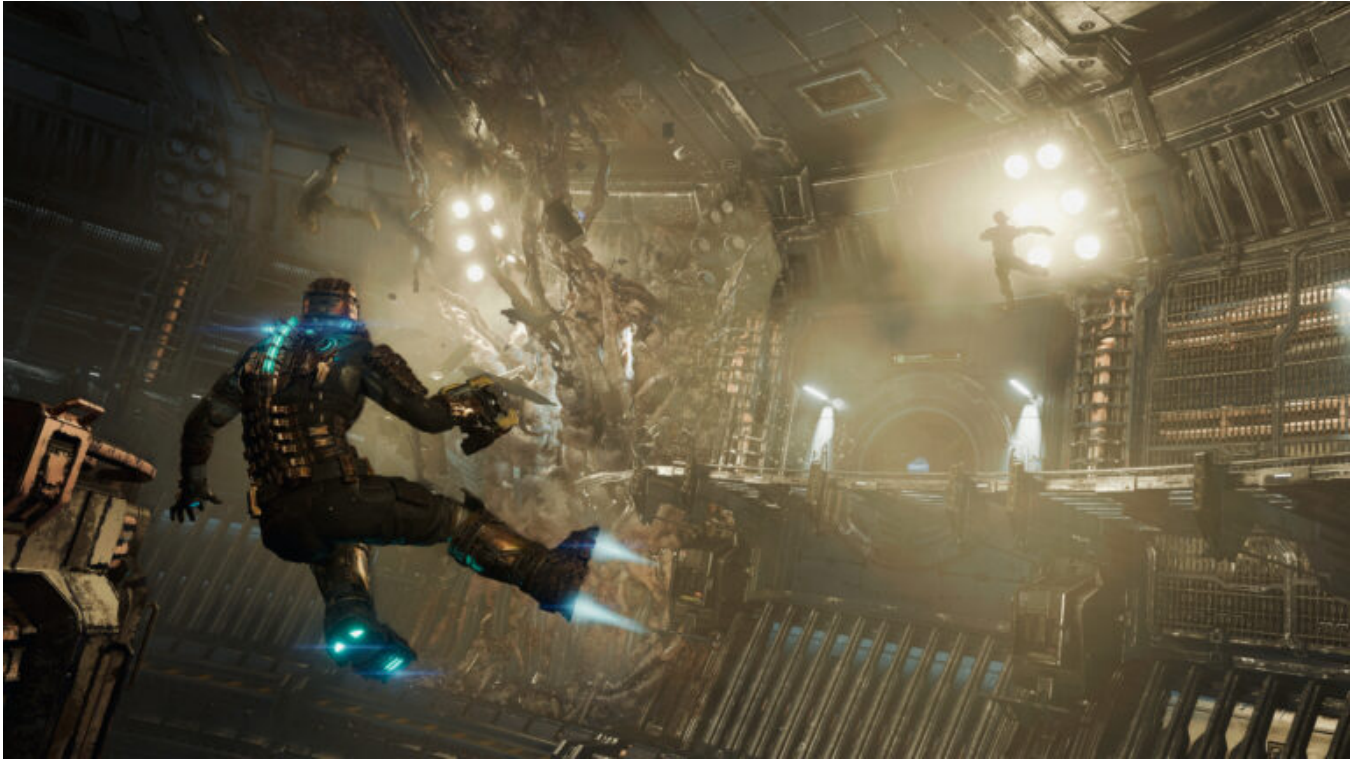


《死亡空间 重制版》中的随机事件将超过1200个

《死亡空间 重制版》的开发者博客今日更新了第四篇文章，其中着重地介绍了游戏的Intensity Director引擎。游戏的高级总监Eric Baptizat表示，人们的恐惧来源于未知，气氛是恐怖游戏的重要组成部分。



所以本作在视觉、音效、灯光的动态表现力上有着重地下功夫，团队希望通过在这些方面上增加深度，更好地控制玩家压力。与此同时，Intensity Director引擎也发挥了很大的作用，它可以保证在游戏过程中，总会有动态变化的发生，它可以随时产生1200种及以上的意外状况。比如说灯光、音效的变化，或是生成敌人等，并且这些事件还会组合出现。由于一切都是随机的，所以玩家难以预料接下来会发生什么，这样游戏的恐怖效果也会极大地增加。《死亡空间 重制版》将于2023年1月27日登录PS5、Xbox Series X|S、PC。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16711561043488.html>