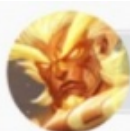


王者荣耀体验服 | 孙悟空史诗级增强！曜大招落点新增特效提示

12.16体验服：针对盘古、夏洛特、莱西奥、项羽、哪吒、孙悟空与曜，共七位英雄进行调整。注：体验服版本，不代表最终上线及数值。

第一位：盘古

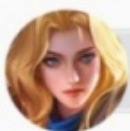


盘古

手感优化：优化1技能衔接普攻和释放大招的手感
一技能增加攻速：10%+10%/Lv → 8%+8%/Lv

体验服优化了“新版”盘古，一技能衔接普攻与释放大招时的速度手感；同时，盘古一技能增加的攻速在基础、等级成长数值方面，均下调2%。“新版”盘古已经在体验服基本重塑完毕，盘古斧与能量臂之间的切换：可通过普攻四次敌方英雄获直接开大；从目前来看，“新版”盘古值得期待。

第二位：夏洛特



夏洛特

被动：减攻速效果：7% (+0.7%*英雄等级) *7 → 15% (+2%*英雄等级) *2
被动：效果调整：受到减攻速效果的目标每进行普攻一次，移除一层减攻速效果
二技能：生命回复：27 (+5/Lv) (+0.1Ad) → 27 (+5/Lv) (+0.15Ad)

夏洛特本次体验服调整，依旧延续了之前的思路。被动减攻速效果：最多叠加至七层，调整为两层。调整前，满级夏洛特每次强化技能可对目标造成16.8%减攻速效果，且需要慢慢叠加至七层。调整后，满级夏洛特每次强化技能可对目标，瞬间造成43%减攻速效果。虽然目标每次普攻可移除一层减攻速效果，但夏洛特的技能cd不算长，很容易在团战期间持续性的对目标挂上高额减攻速。另外，夏洛特二技能生命回复效果提升了0.05Ad，而六段拉满就是0.3Ad。

第三位：莱西奥




莱西奥

一技能：子弹数量：5→3
一技能：技能伤害：60 (+12/Lv) (+0.25Ad) →135 (+12/Lv) (+0.35Ad)
二技能：效果调整：施放时立即生效烟雾弹效果
二技能：滞空期间地面增加一个投影特效用来标识自身位置

莱西奥还在体验服持续调整中；同时，体验服新增了一项“新英雄试玩关卡”功能，以帮助大家可以快速上手新英雄莱西奥。

第四位：项羽

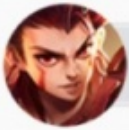


项羽

二技能（专精装）：冷却时间：9 (-0.6/Lv) →9 (-0.4/Lv)
二技能（专精装）：加速效果：55(+5/Lv)%→ 35(+6/Lv)%
二技能（专精装）：强化普攻基础生命回复量260(+60/Lv)→200(+50/Lv)

项羽专精装：以牺牲二技能对目标减伤效果为代价，提升自身输出与续航且获得一定加速。这次体验服，则是针对项羽专精装上述所享受的三项属性进行相应调整；下赛季，专精项羽在对抗路大概率是可以独当一面了。

第五位：哪吒



哪吒

被动：减治疗效果：35%→40%

被动：技能伤害：35(+5/Lv)(+0.24Ad)→55(+3/Lv)(+0.21Ad)

二技能：移除二技能两次释放的1秒间隔，现在可以连续使用两次二技能

三技能：三技能开启后不使用第二段飞行将返还35%冷却时间

哪吒被动减治疗效果由35%提升至40%，更加限制具备回复能力的英雄；同时，被动灼烧调整了伤害结构，提升了前期基础伤害。哪吒二技能：直接移除了两段二之间1s的衔接间隔，即可以连续使用两次二技能，操作空间更大；但也要注意，尽可能多的白嫖免伤效果。哪吒三技能：若开启后不使用第二段锁敌，可返还大招35%冷却，提升了哪吒开大期间的节奏容错。

第六位：孙悟空



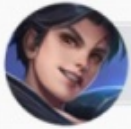
孙悟空

二技能：新增效果：位移过程中将斩杀生命低于10%的野怪（暴君、主宰和风暴龙王除外）

二技能：可借助友军进行跳跃

猴子二技能：在之前的体验服调整中，已经增加了可借助友军进行跳跃的机制；这一次，二技能新增了位移过程中，斩杀生命低于10%的野怪。好了，高配刷野机制也有了！同时，猴子又是一个十分吃发育的打野：这下赛季的身法猴，势必会展露锋芒。

第七位：曜



曜

三技能：增加了位移落点位置特效提示，仅友方可见

曜三技能位移新增了落点位置特效提示，仅友方可见：此次调整，曜在操作上会简单一些，相较之前将更加容易上手。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16712601353763.html>