

Xbox Series X摇杆性能比PS5强 为何游戏性能总是输？

PS5和Xbox Series X都是本世代主机，虽然PS5的GPU性能弱于XSX，但实际上有大量游戏，它们在PS5上的性能表现往往好于XSX，这让很多玩家感到费解。毕竟XSX的GPU性能高达12TF，有52个CU，而PS5只有10.28TF，CU单元只有36个。



对于这个问题，《WRC世代》的技术总监Benoit Jacquier的回答或许能解开人们的疑虑。Benoit Jacquier认为PS5更快的时钟频率（2.23GHz，XSX是1.825GHz）实际上给了自己一定的优势，允许开发者们能更直接简单地利用这一优势，而XSX的GPU很难被充分利用。“由于时钟频率更快，PS5给我们区别于之前世代性能优势，更直接和简单。虽然XSX的GPU原始性能更强，但实际上更难以充分利用，它需要更好的并行性来利用其52个CU单元。我认为将来开发商可能会在XSX上获得更好的性能。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16712599563734.html>