

动视暴雪将研究开发AI系统 对抗网络暴力

动视暴雪日前表示，正在与研究人员合作开发 AI 来对抗网络暴力。该项目将为期两年，旨在检测用户的线上恶性行为。

和动视暴雪展开合作的是英伟达 Nvidia 人工智能研究高级主管及布伦教授 Anima Anandkumar，以及政治和计算机社会科学 Michael Alvarez。



动视暴雪将和研究者合作 开发AI对抗网络暴力Anandkumar 表示：“我们想知道玩家如何互动。他们使用什么样的语言？他们有什么样的偏见？我们应该寻找什么？这需要领域专业知识。”此外，动视暴雪还宣布了为创造更安全的在线体验而采取的措施。这家大型游戏公司发布这一公告的原因是来自最近美国反诽谤联盟的最新报告，其中数据显示网络游戏中针对他人的恶性行为正在增加。董事暴雪表示自该调查发布以来，它们就一直在与该组织就如何对抗玩家恶性行为问题进行讨论。目前

公布的措施如下：《使命召唤》行为准则改进游戏内的举报系统针对表现出过激行为的玩家的警告系统《魔兽世界》玩家需同意强制社会性契约动视暴雪表示：“毫无疑问，线上攻击性行为是一个不可接受的问题，它不仅局限于任何某一个行业。任何人在上网时都不应该感到不受欢迎、不安全或是成为了被攻击的目标——尤其是因为他们的身份、他们的信仰或是他们的背景。”昨天，我们报道了美国国会议员致信多家大型游戏公司，询问有关打击极端主义措施的新闻。动视暴雪就是被询问公司其中之一。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16712602233776.html>