

手机版《吸血鬼幸存者》一周下载量超过100万次

在 Steam 上好评如潮的游戏《吸血鬼幸存者》在 TGA 游戏大奖颁奖典礼上宣布登陆了移动平台，并且同样大受欢迎，在仅仅一周内下载量就超过了 100 万次。



游戏登陆了 iOS 和安卓系统移动设备，并且移动端上的版本是免费的完整体验。该数据来自 Appmagic,数据显示该游戏在 iOS 上的安装量为 562,000 次，谷歌 Play 商店的安装量则为 585,000 次。在 iOS 平台，日本是该游戏最大的市场，其次是美国、俄罗斯和韩国。与此同时，按住奥平台做大的市场则是巴西，其次是美国、俄罗斯和日本。开发者 Poncle 目前正致力于允许游戏在移动端、Xbox、PC 版本之间进行存档同步。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16712602403779.html>

