

《极品飞车22：不羁》开发商5名老员工离开EA 想探索外面的新机会

在《极品飞车22》发售后，开发商Criterion Games的五名资深高级团队成员离开。



据GamesIndustry.biz报道，Criterion Games的副总裁兼总经理Matt Webster离开了工作室，此前他已在工作室任职23年，同时还有：工作室开发领导Alan McDairmant，任职17年高级技术总监Andrei Shires，任职16年执行制作人Pete Lake，首次加入Criterion于1996年内容领导Steve Uphill，任职10年以上所有离开的资深成员都表示想离开EA探索外部的新机会。在离开消息曝光后，EA确认EA Sports UFC系列负责人Charity Joy将担任《极品飞车》的执行制作人，而之前在Codemasters负责监管《尘埃》和《超级房车赛》的Geoff Smith担任《极品飞车》的产品开发高级总监。尽管EA没有大肆宣传，但《极品飞车22》的首发在该系列中还算不错，外媒Eurogamer称其是“能够与所向无敌的《极限竞速：地平线》正面交锋的街机赛车游戏。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16712601993772.html>