

《魔咒之地》公布PS5 DualSense特性预告 游戏沉浸感更加强烈

史克威尔公开了《魔咒之地》的全新预告，介绍了该作PS5手柄的触觉反馈和自适应扳机特性。



通过自适应扳机特性，玩家可以使用不同的力度来使用不同的魔法；而触觉反馈则会让玩家感受到不同情境，增强沉静感。《魔咒之地》将于2023年1月24日发售，登陆PS5和PC。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16712602853785.html>