

## EliGE采访：Valve的新版本已经足够好了

继BLAST秋决闯进半决赛之后，Liquid再一次获得了至少4强的成绩，他们在BLAST全球总决赛上2-1击败NaVi获得了在阿布扎比阿提哈德竞技场比赛的机会。

一向乐观的EliGE在取得胜利后接受了HLTV的采访，采访中他谈到了Ancient被翻盘的感受和进入决胜图的心态。同时他也期待2023年初新版本随着Anubis进入图池和M4改动的全新体验。



Q：和NaVi对阵，你一开始觉得会是一场势均力敌的对决吗？

说实话，我们感觉和他们打挺舒服的。我们对他们有很好的了解，打他们的时候我们能清晰地读到他们的打法。唯一的变数是Mirage，比如我们不知道npl是什么位置。但是我们在第二回合就搞清楚这个问题了，我们准确地读出了他们上半场每个人的位置，所以这并不难，因为我们知道他们的想法就是进入自己的节奏中去。

Q：npl并不是完全替换sdy的位置，所以你必须立刻弄清楚他是走哪的，对吧？

是的，Mirage上就不一样了，他在守拱门，electroNic在配合着他走位。进攻方他是走下水道的，b1t配合着他移动。所以他们确实为了新选手改变了一些打法。

Q：这个BO3打得比较棘手的是Ancient，你们在进攻方打得非常好，但是没能在CT方终结比赛，发生了什么？你觉得这和新版本有关系吗？

我觉得这和新版本没有任何关系。个人觉得我们是掌控比赛的一方，我们有一个非常棒的进攻端，并在CT方赢下了手枪局，一切看起来都是那么完美。我们还对他们整个半场进行了精准的阅读，了解他们何时会提速中路推进，只可惜我们没能在对枪和一些细节上取胜。

就像是我们知道他们会打两遍，提A或者提B，也知道他们什么时候快抢中路。在那些时刻我们没能把握住机会顶住枪位，有些时候我们甚至没有机会去打回防，所以真的挺难的。他们在那几个回合打得非常棒。

Q：你是如何专注于Mirage而不让Ancient的失利影响到你的？

我们跟daps走出去休息的时候就说了，“我们现在不谈Ancient，只关注Mirage。”所以大家探讨了Mirage的对战计划和每个人想要的打法。然后回到座位上的时候，大家开起了玩笑。我说：“反过来想，我们先当防守方被对手干爆了，但是我们在进攻方找回了场子，所以这是一场非常棒的比赛兄弟们，我们差点翻盘了！”这个说法赢得了队友的一些笑声。

。

每个人的心情都很好，你可以在直播镜头中看到，我们在打Mirage之前每个人都面带微笑。我们心态没有问题，这是我觉得最重要的事情。daps在我们开打之前也强调，不要有糟糕的交流、糟糕的心态困扰第三张图的发挥。这是我们最棒的地图，所以我们只要重新专注起来就好了。在如此糟糕的失败后，队员之间的沟通为我们第三张图保持镇定起到了重要作用。



Q：你现在进入了半决赛，可以在观众面前表演了。前几天我和YEKINDAR交谈的时候，他说你们可能还不是一支冠军队伍，你同意吗？现在你怎么想？

YEKINDAR刚加入队伍的时候，我们的期望值上升得非常快，因为我们在前几场比赛中表现出色，但是由于没有充足的时间回顾我们的比赛，我们成绩有所下滑。越来越多的失误开始堆积，我们无法快速改正它们，所以这对我们来说是件痛苦的事。我们是一支可以击败任何队伍的队伍，我认为我们整体上打得很好，但是你也能看到我们突然断电的时刻

。

我认为不论是从YEKINDAR的角度看，还是从我的或者队伍的角度看我们都有很多事情要做。但这也是一件好事，因为我们在一起打的很舒服，我们还有很多工作要做。当任务单没有那么长时，我们可能会认为自己达到了冠军级别，但是现在要完成的任務太多了，我们无法自信地赢下比赛。

每场比赛，我们都有一定的自信，但是要确保我们有良好的沟通，并且不能在图一太慢热。不幸的是，我们经常这样.....不过我们有很好的团队合作，我们的大局观非常棒，我们理解如何对付对手，只是最后几个回合没打好。

**Q：我最近听到很多人说“我们能击败任何人也能输给任何人”你如何看待这个现象？**

在CS中有很多中这种时刻，大家都觉得自己玩明白了。我们现在就处于这个时刻，大家都有相似的战术本，玩游戏的timing都差不多，对版本的理解也十分相似。CT方更是一直如此，地图池很长时间没有改变，现在每个人都有相同的理解。比赛的结果更多地取决于当天个人状态、团队合作以及个人的感觉。这就是为什么现在比赛都是有来有回的。

我个人将其原因归于地图池在很长时间内没有改变，我认为有了Anubis后会有赢家出现。现在每个人的图池都会改变，有三张人们不怎么玩的地图：Ancient、Vertigo和Anubis，因为他们是新图，但我觉得大家还是愿意尝试玩它们的。因为没有那么多的技巧，对地图的理解也还没有确定，所以这种地图有更多的可能、能做更多的工作。

我认为现在随着A1的削弱，进攻方将会有更多的机会。之前大家远距离被干四枪就噤了，现在A4也还是一如既往的强力，只是没有A1四强死那么夸张。我想我们会看到队伍走到前面，我当然希望那个队伍就是我们。我们也会投入大量的工作，我们知道我们需要做什么才能在明年的前6个月进步。

现在连续参加了这么多比赛，日程排的非常紧，我知道队伍很难找到足够的时间练习。特别是这次比赛，没有参加这次BLAST的高水平队伍都

在休假。所以很难约到Anubis训练赛，这就是为什么有些队伍要么对自己参加过的训练赛超级自信，要么就像极力避免这张图。连续参加了这么多比赛，队伍之间的变化不够大，每个人对当前版本的强势打法理解都相似，这就是导致比赛有来有回的原因。



Q：新年过后，在一切都是崭新的情况下，达到巅峰的关键是什么？

首先，不论是谁在Anubis上做得非常棒，或者完美适应图池中至少4-5张地图的人都将成为有相当统治力的队伍。能够赢得更多的进攻回合也非常重要，如果你要成为一支防守队伍，并能够保证自己就是能在CT方赢得大量分数，那也挺厉害的。也许有双狙的队伍会更强大吧，因为他们不能依靠步枪手用A1把每个人都击毙了。

你现在让我分析我肯定不好说，这就是让人兴奋的地方。Valve所做的调整已经足够好了，但我希望我们没有这么快就打Anubis，因为我觉得没有多少队伍能够真正深入研究它。每个队伍的理解都是顶级的，都是比其他队伍研究出来的稍微多一点。所以这就变成了谁能真正弄清楚这个

地图的艰苦工作，以及你是否对自己的进攻、防守有清晰的认知。

许多队伍的基础非常好，有很多优秀的步枪手，有优秀的狙击手，所以在新的年里，只要拥有良好的基础和比其他队伍更好的理解就会成为最佳队伍。

Q：你觉得现在是头脑风暴的时刻吗？对于喜欢研究新图的玩家、分析师和教练来说，现在的幕后工作是什么？

100%是的，现在很多队伍都在竭尽全力通过分析师和懂数据科学的人获得一点点优势。从优化配枪到从一些网站获得最佳百分比的数据。每个队都在做这种事情，人们将继续调整这些小细节。现在我们在地图池中有一张全新的地图，相当于重置了自己的图池，因为没有特定的战术，一切都是全新的。

你可以带着你的基本理解去打，但是你必须体验新图上的一些事情，即使你知道这些。你必须知道你在某些timing的时候该做什么，慢慢形成习惯。

每个队伍都必须慢慢适应，无论他们是想打Anubis还是自己之前的首Ban图。这是每个人都需要弄明白的事，这和其他地图上的微小改动相比，简直是翻天覆地的变化，在新地图上你有大量必须要做的事，这真的很有趣。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16713421383828.html>