

## 《战意》「沙蝎」赛季新武器「弯刀」强势登场

战意「沙蝎」赛季已经进行了一半，久违的新武器「弯刀」也正式登场了，弯刀是以实际的波斯弯刀作为参考，不过游戏还加入了链子和飞刀的要素，让新武器有更多机动性和距离操控。武器本身相当容易上手，新手好入手，高手操控也有很好的表现空间，算是上下相当不错的武器，以下就来介绍武器特色。



「弯刀」主要是穿着轻甲，虽然本身比较薄皮一点，但伤害很高，控制能力不错外，技能CD时间短，比较适合抓时机进场，斩将能力相当优秀，不过清兵能力比较差一点，操作技术不错的朋友配合符文狂熊·嗜杀或狂熊·嗜血都很好迭斩将后增加的BUFF（加破甲或加伤害），就算是新手容易死也可以考虑狂熊·狂袭用普攻迭暴击值。

弯刀透过赛季挑战解锁之后，还可以透过专精加点附加能力和伤害让输出有更进一步提升，点数加满后斩将能力也会有更好的提升。因为有2招下马技，一远一近可用，对于骑马跳点和骑马才好发挥的武器像战矛类会有很好的威胁性，绝招索命流星也提供很好的机动性，对于薄皮武将和远程有很好的突进能力，还能侦测双刀隐形的的位置。简单来说，弯刀算是完全克制战矛和双刀，对上远程则是看谁的站位好，能否在被对方点死之前贴上对方接上一套，整套招式打在重甲身上也能打掉一半以上

的血量，沙蝎缚和扬沙遁也能让一些武器的招式或绝招解除，所以1VS1还是比较怕技能放错时机卡CD，或是其它兵团和敌将乱入。



**拂沙步（被动）：**放技能后增加移动速度，专精提高移动速度，可以最后再加点，加移动后对于逃生、追击和走位都有很好帮助。

**寒星梭（右键）：**原本的右键防御更动为花体力丢飞刀，专精加点增加穿刺，也可以比较后面再加点，透过符文可以加体力多丢几发之外，还能附加破格挡的效果。操作上除了可以拉开距离削血之外，有时候敌人退到不好追击的距离，飞刀也是尾刀不错的选择，投掷速度相当快还可以连续投掷，而且普攻和右键是可以一起使用，沙蝎缚接到后可以一起按，伤害都会计算。

**冷月望：**前跳砍，专精加切割，点满追加0.5秒昏迷，只是加点优先度第四，主要是很多时候不用昏迷效果对方就死了（但还是有更好），寒星梭（右键）可以降技能CD。

**沙蝎缚：**非常强势的近身技能，会定格敌人，也能让敌人下马，不管是控给敌人杀，或拉抓住接招都很好用，专精加穿刺，降冷却和命中敌人降切割防御值，优先考虑专精加满。而且使用冷月望、扬沙遁、索命流星和寒星梭（右键）都可以降CD，接招的情况下，沙蝎缚马上又可以再使用，符文可以扩增伤害和提高降切割防御值效果。

**扬沙遁：**丢出石灰之后跳，石灰可以造成敌人减速，装符文还能干扰远程命中，而且还能解控，专精加减速效果、后跳距离和不受阻挡，推荐是第二加满，因为目前后跳有无敌帧，是非常好用的保命技能，也是拖时间等CD很好的选择，运用范围很广。

**索命流星（绝招）：**勾到敌人后会把玩家拉往敌人，能远程把敌人拉下马，伤害也不错，专精加点可以附加敌人易伤，增加伤害、减CD和缓速敌人，是第三个顺序考虑点满。在马上也可以用，还能跳到空中用，但为共同CD。索命流星除了可以把爬梯的敌人拉下来外，墙如果比较低，

路径又没东西挡也有机会能上墙，能自动索敌，还能侦测隐身敌人的方向。



落月劈：在马上用的下马攻击，S按住再按Q可以不攻击飞下，方便拉开或落地直接接技。

操作玩法上，可以躲在兵团中等时机出手，也能先把兵团放一边骑马找落单的敌将，在1VS1的情况有很大的优势，对多就非常考验判断和操作了。而且架械器也比较不怕敌将一个人冲过来拆，只是为了让弯刀有很好的机动性，很多时候都是要骑马保有移动速度，抓时机用索命流星（绝招）勾对方下或下马沙蝎缚拉敌人下来接招，所以骑马的操控也很重要。而下马技落月劈虽具破阵作用，但和一些近战武器下马接技概念有点不同，弯刀下马就是准备单体斩将，并不是进场绞肉的考虑，例如关刀的霸王荡寇搭配风卷残云吃嫖兵或是战矛的跳劈下马配不羁之风比较属于这个路数，因此下马后搭配前述索命流星等勾人技能上会更合适，也可透过长按往后跳做更多战术考虑，基本视情况而定。

前述中虽然提到弯刀颇具单战优势，但机体缺点也很明显，就是兵团对抗时少了人家一些能加BUFF的优势，薄皮一判断错误很容易死，特别是在兵团混战的时候，也缺少冲阵和破阵能力，不过把敌将先杀死让对方控不了兵放技能也是一种取得优势的办法。

以上是弯刀相关的介绍和上手方向，这一季还新增了可以向家族的人借兵团，在练好和有军魂的情况下，四、五星场新手或回锅加入不会太困难，特别又有新武器可以玩，会比之前几季好入手一点，更多的就等新手或老手回锅尝鲜体验了。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16713419173793.html>