

《暗黑破坏神4》团队展示限定收藏盒 并分享赛季想法

《暗黑破坏神4》研发团队今（16）日在官方直播中，介绍了限定收藏盒的实际模样，同时说明届时会在《暗黑破坏神4》发售后几周再开启第一季赛季，这样可以让所有玩家在新赛季有公平的起点。



《暗黑破坏神4》游戏总监 Joe Shely 以及游戏副总监 Joseph Piepiora 今日透过官方直播讲述了游戏的制作想法细节。就如同先前公布，游戏会是一款买断制游戏，具有造型商店和赛季通行证，并无课金就能变强的元素，赛季通行证区分为免费通行证及付费通行证，玩家可以透过游玩过程来获取各种奖励，赛季通行证将会提供免费奖励（造型、付费货币以及游戏加成）以及付费奖励（造型和付费货币）。



Joe Shely 也提到，《暗黑破坏神 4》赛季第一季的具体时间与内容将于日后公布。

他们在直播中，也首度开箱展示了《暗黑破坏神 4》限定收藏盒，包括两幅尺寸 18.54 ” x 10.79 ” 的雾面美术画作、赫拉迪姆别针、神秘学鼠标垫、圣休亚瑞的布地图、创世蜡烛、典藏版美术书等，值得注意的是《暗黑破坏神 4》限定收藏盒本身并不包含游戏本身，而在直播过后，《暗黑破坏神 4》限定收藏盒也正式在暴雪装备商店展开预购。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16713419663801.html>