

2022年DDoS攻击 游戏行业占42% 其中手游占50%

在12月16日的2022游戏安全行业峰会上，腾讯安全联合腾讯游戏安全、广东省游戏产业协会发布了《2022游戏安全白皮书》。《白皮书》指出，2022年日均中马量级较2021年上涨逾300%，单日最高超过15万。游戏账号通常与实名信息关联，盗号问题不仅仅关乎单个账号的得失，在盗号团伙的动作下，用户隐私讯息被黑产利用的风险将明显上升。



《白皮书》还指出，游戏行业是DDoS攻击的高发地，也是遭受DDoS攻

击最多的行业，2022年表现尤甚，所占全行业总攻击比例由2021年的26%上升至42%。其中，出海游戏在复杂的海外环境下成为黑产攻击热点，所占全行业总攻击比例在2022年上半年占到了40%，其中手游包揽近50%的DDoS攻击，占据较高比例的攻击份额。

外挂方面，2022年端游外挂对抗激烈，样本量按月均值达到2017款，同比增长1.8%，功能数量按月均值达3282个，同比增长12%。

移动游戏端的外挂功能数量增长更为明显，是外挂样本量的4.28倍。

这意味着同一款外挂所具备的功能更为多样，检测和对抗的难度上升。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16714434953937.html>