

VIVE

成立于2015年，由HTC与Valve联合开发的虚拟现实头戴式显示器品牌，专注于虚拟现实内容的开发与发行的企业，利用头戴式显示器、单手持控制器和定位系统为用户提供沉浸式VR体验

品牌简介

HTC Vive是由HTC与Valve联合开发的一款VR头显（虚拟现实头戴式显示器）产品，2015年3月在MWC2015上发布。由于有Valve的SteamVR提供的技术支持，因此在Steam平台上已经可以体验利用Vive功能的虚拟现实游戏。

HTC Vive通过以下三个部分专注于给使用者提供沉浸式体验：一个头戴式显示器、两个单手持控制器、一个能于空间内同时追踪显示器与控制器的定位系统（Lighthouse）。

在头显上，HTC Vive开发版采用了一块OLED屏幕，单眼有效分辨率为 1200×1080 ，双眼合并分辨率为 2160×1200 。2K分辨率大大降低了画面的颗粒感，用户几乎感觉不到纱门效应。并且能在佩戴眼镜的同时戴上头显，即使没有佩戴眼镜，400度左右近视依然能清楚看到画面的细节。画面刷新率为90Hz，数据显示延迟为22ms，实际体验几乎零延迟，也不觉得恶心和眩晕。

控制器定位系统Lighthouse采用的是Valve的专利，它不需要借助摄像头，而是靠激光和光敏传感器来确定运动物体的位置，也就是说HTC Vive允许用户在一定范围内走动。这是它与另外两大头显Oculus Rift和PS VR的区别。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/vive-165423.html>