

m0NESY：决赛还有点压力 下次更狂野！

在拿到自己职业生涯的首个大赛MVP之后，年轻的m0NESY对自己的队友赞不绝口。

昨天的BLAST Premier全球总决赛之后，m0NESY无意中创造了一项历史。他成为大赛上最年轻的MVP获得者。可以说如果没有他，G2能否顺利2-0击败Liquid就要打一个大大的问号了。



在本次赛事中，m0NESY有着1.24的赛事rating。同时在G2赢下的九张地图中他有着至少1.15的rating，最终助力队伍夺冠。

夺冠之后m0NESY花费些许时间接受了采访。17岁的m0NESY谦逊又乐观，把他的队友摆在了自己之前，同时表示在未来的决赛中他会更加出色。

在提到战队教练组和G2管理层之前，m0NESY表示“是队友们帮我实现了这项成就。”除此之外他还对未来的自己有所预期：“我想说下次我可以做得更好！”

Q：第一个冠军，第一个MVP。现在你脑海里在想什么？

A：我们一起创造了伟业！该给HooXi头等功，他的工作非常努力。事实证明我们可以一起完成很多事情。



Q：你觉得能够赢得比赛，让HooXi可以为之欢呼。这对他来说有多重要？

A：这对他非常重要。在我们抵达阿布扎比后，因为私人原因HooXi的状态很不好。我们试着帮助他，我们共度时光，在游戏内外试着让他走出来。我可以感受到HooXi想要夺冠的渴望。我也感觉如果HooXi能够打出平时的水准，那么我们可以取得胜利！

Q：你如今才17岁，就已经拿到了赛事MVP，像你这样的选手少之又少。而且你还是最年轻的大赛MVP选手。这对你来说有何意义？

A：或许对大众而言，一些年轻的选手在大赛中拿下MVP有很多解读。但在我看来，是队友帮我实现了这个成就。虽然有我自己的因素，但这也是大家一同努力的结果。

我从NiKo、huNter-、HooXi、jks身上学到了很多。甚至从XTQZZZ身上也学到了不少东西，虽然他如今已经不在G2了。Swani（G2现教练）、还有管理层团队，他们都对我助力良多。所以我首先想感谢他们。

其次我想说下次我可以做得更好。决赛中我还有点压力，但下一次你可以看到更狂野的我。



Q：加入G2以来你取得了长足的进步。尤其是最近你的表现让人惊叹，这次BLAST更是如此。今年在顶级赛场上奋战，你有哪些进步？

A：有时候有的对手很棘手。自从加入战队以来，我面对的都是T1队伍。以前我面对的都是青训队伍，后者要更好打一些。像我和b1t这样没有太多经验就加入顶级战队的人来说，只需要做好枪男的本色。你只需要相信身边的队友，在他们的帮助下，经验也会慢慢积累。

Q：来聊一聊和Liquid的比赛吧。这场决赛出乎很多人的意料。赛前你对击败Liquid有信心吗？

A：决赛当天和平常一样。我们对自己很有信心，因为我们击败了Vitality、对FaZe实现了复仇。还有HooXi，他也非常自信。我也和HooXi一样，本次赛事我非常冷静，赛场上也很放松。我也不知道原因，可能是因为赛前没有预期，我只是专注于自己的游戏吧。

Q：你们在作为进攻方的发挥很棒。Liquid很难阅读你们的下一步动作，你们是作何做到这一点的？

A：主要是HooXi的功劳，他在发出各种指令。当然我们在获取信息后也会反馈给HooXi，让他做出是否转点的决策。他的指令是我们能够在T方得分的原因。需要承认的是，在某些优势局势和残局中，我们的发挥还有问题，但如果我们能解决这些问题，那我们会比现在更出色。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16714304223906.html>