

《Amnesia:The Bunker》公开新实机展示 面对危境玩家选择将左右剧情发展

瑞典Frictional Games目前开发中，预定2023年3月在PC Steam与欧美PS4 / Xbox One / Xbox Series X|S等平台推出，Steam版预定支持简体中文等语系的恐怖冒险游戏《Amnesia:The Bunker》，公开最新实机展示让玩家们欣赏确认。



由Frictional Games所开发的《Amnesia:The Bunker》，为采用第一人称视点，主打「遭到无法对抗的敌人猎杀」的恐怖感，自2010年推出首作《Amnesia:The Dark Descent》后，就受到许多玩家喜爱的人气恐怖游戏《Amnesia》系列的最新第四款作品。在这次游戏中，将会以一战时期的地下碉堡作为舞台，玩家将饰演仅剩自己一人留在地堡壕沟内的法国士兵「

Henri Clément」，透过手动发电的发电型手电，与没有残余弹药的转轮手枪来逃离猎杀自己的恐怖异形，在这片黑暗的地堡壕沟寻找逃生之路

。



另外在这次游戏中，将会采用系列首次会随着玩家选择与方向不同，而有不同展开的沙盒型游戏系统，玩家可以透过这次公开的实机视频来进行确认，在仅有一发子弹的情况下，面对身前锁着的门，当玩家可以选择开枪破坏门锁继续前进，或是到别的地方寻找开门的钥匙，将子弹留在其他地方使用；随着玩家选择不同，也将会左右后续故事发展，让故事剧情更具变化性。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16714433853922.html>