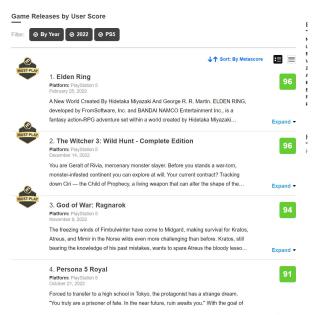
《巫师3》MTC评分超越《战神:诸神黄昏》成为今年评分第二高的PS5游戏

《巫师3》PS5版现已超过了《战神5》成为Metacritic上媒体评分第二高的PS5游戏,仅次于《艾尔登法环》。Metacritic上《巫师3》PS5版收录了24家媒体评分,综合平均分96分。相比来说,《战神5》收录了141家媒体评分,平均分94分。如果仔细看看《巫师3》PS5版收录的媒体评分,没有一个低于90分。随着更多评分被收录进来,该作的96分平均分可能会有所变化,但应该不会有太大的变动。



这意味着《巫师3》次世代版仍然经得住了时间的考验,虽然是一个7年老游戏的升级版。PS5版带来了海量综合提升和改进,还支持新功能,比如DualSense,3D音频,活动卡片,性能模式,光追等等。CDPR还为游戏整合了包含4K贴图和模型在内的社区MOD,成为现代平台目前最令人印象深刻的提升之一。

本文链接: https://dqcm.net/zixun/16714302393880.html