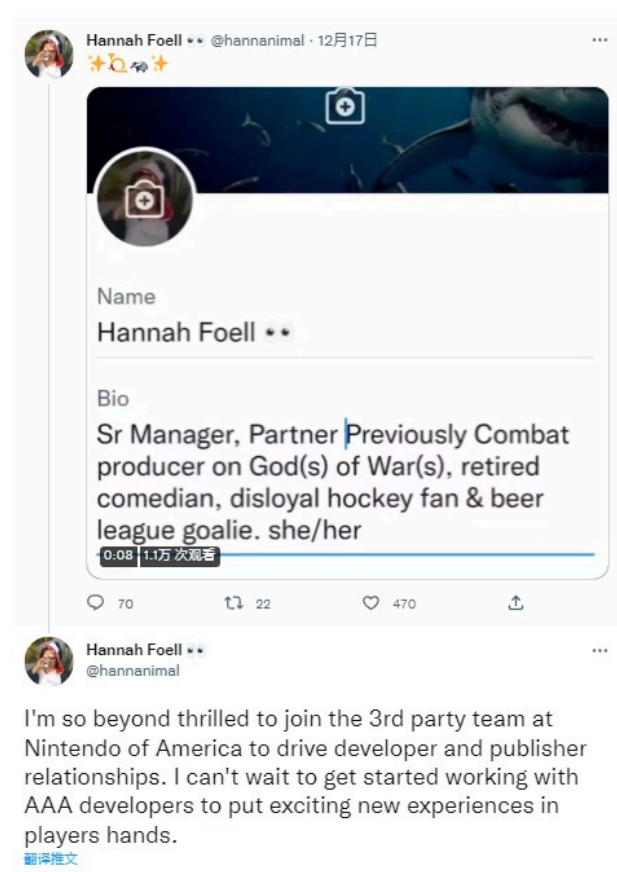


《战神：诸神黄昏》前游戏制作人离职 将担任任天堂第三方工作室高级经理

做为2022年的热门新作之一，由圣莫妮卡工作室制作的PlayStation独占游戏《战神 诸神黄昏》斩获了无数奖项。游戏自上个月发布以来，在媒体和玩家中有口皆碑，但目前工作室内部似乎有了一些变动。



《战神 诸神黄昏》和《战神4》游戏制作人Hannah Foell在个人社交媒体上宣布，自己已离开工作室，成为美国任天堂第三方工作室的高级经理。她表示能加入美国任天堂的第三方团队非常高兴，将来会努力推动开发者和发行商的关系。自己已经迫不及待地想开始与3A游戏的开发人员合作，为玩家带来激动人心的新体验。



根据Hannah Foell的领英页面显示，她在2016年2月至2022年12月期间在圣莫尼卡工作室担任游戏制作人。在此之前，她在Harmonix Music Systems工作了不到一年的时间，担任《摇滚乐队4》的制作人。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16714301993874.html>