

暴雪战网

暴雪公司架设的游戏对战平台，它可以使得来自世界各地的游戏者相互探险旅行，搭载的魔兽世界/星际争霸2/炉石传说均是各自代表游戏类型里的经典作品。

品牌简介

暴雪游戏平台是暴雪公司架设的游戏对战平台。暴雪游戏平台是一种直接连入Internet的方式，它可以使得来自世界各地的游戏者相互探险旅行。诸如HF，VS一类的游戏平台就可以实现和网上的人联机对战。战网起着联系各个游戏玩家，提供竞技平台的作用。在推广各大竞技游戏的过程中起了功不可没的作用。

1997年，为了配合《暗黑破坏神》发售，暴雪开始架设Battle.net游戏平台（俗称暴雪战网），最初的Battle.net仅仅是为《暗黑破坏神》玩家提供服务的，允许广域网的玩家进入局域网游戏，除此之外，没有任何玩家数据或者资料保存在暴雪服务器上，玩家基本上处于互相直连的状态，这也让作弊行为变得稀松平常。1998年，暴雪发售了《星际争霸》，并且对战网玩家实行新的保护或限制措施，那就是必须使用《星际争霸》的13位有效的CDkey才能登陆Battle.net，并且加入了聊天和排名等高级系统。

2000年发售的《暗黑破坏神2》让Battle.net成为真正意义上的服务器-客户端模式，玩家数据将存储在暴雪服务器上，从这一点上更加有效地杜绝了修改游戏数据等作弊行为。

在竞技游戏星际和魔兽方面，Battle.net的Ladder排名系统，更是让所有志于磨练自己技术的玩家沉浸在胜负的博弈中，Ladder系统随机匹配你的

对手，而且匹配到的对手水平也与你相近，由于玩家不能指定对手，这样就有效地杜绝了双方刷分的可能，也防止等级差距过大的玩家提早相遇。暴雪战网主要分为亚洲（主要是韩国），美国东部，美国西部和欧洲四大区域，在2010年，Battle.net加入中国区。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/bxzw-841049.html>