

## 《博德之门3》第一幕还会加入很多内容 但存档数据不能带入1.0版本

拉瑞安工作室本月推出了《博德之门3》的第九次重大更新，并确认游戏将于2023年8月脱离抢先体验推出正式版。值得注意的是这是这款RPG在1.0版本之前的最后一次重大更新。另外尽管第2幕和第3幕正在进行积极测试，工作室创始人兼游戏总监Sven Vincke表示，第1幕还会添加更多内容。



Vincke在接受RockPaper Shotgun采访时表示：“在第一幕中仍有许多内容需要添加。缺点是玩家可能需要重新安装，并且不能将保存的数据带入1.0版本。”

“我知道，这对玩家来说真的很不能接受，但当我们做出这样的结构性改变时，我们无法保持保存游戏的兼容性。”因此，如果你正在寻找一种没有干扰的体验，Vincke认为你应该等到完整版，应该不需要再重玩

了。

“发行后，我们保证你可以继续玩下去。我还是要说，我不能保证——我可以保证我们会尽最大努力。但一般来说，在游戏发行后，你不应该再重新读档或从头开始玩。”

《博德之门3》目前已在PC上以抢先体验形式推出。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16717841354101.html>