

## 《X4: 基石》新DLC王国末路和免费v6.0更新将于2023年登陆 预告片

X4: Foundations是一款宇宙模拟游戏，你可以在游戏中以第一人称管理一个帝国或探索太空。飞行每一艘船，贸易和战斗，建立你的帝国与模块化的车站建设，并仔细思考，开始史诗般的旅程。

X4将允许你亲自驾驶所有船只。从小型侦察舰到最大的航母，一切都可以从驾驶舱或外部视角进行驾驶。此外，X4中的一些无人机和多功能车辆可以由玩家远程控制。

X4开发的一大重点是在船与船之间移动时实现无缝和沉浸式体验。你可以离开一艘飞船，爬下梯子，走过一个大型空间站的码头，进入你可能停在那里的另一艘飞船，只需点击他的椅子，就可以取代为你工作的飞行员。

建造空间站和工厂一直是极限游戏的基础。在通过战斗或交易获得足够的资金后，大多数玩家想要建立自己的经济，并开始在更大范围内影响宇宙。在X4中，现在可以完全自由和创造性。站可以由各种模块构建，无论是生产模块，生活部分，码头或许多其他类型的部件。强大的新地图系统允许您使用连接系统拖动和连接模块来设计自己独特的作品。

EGOSOFT公布了其长期运行的X4空间模拟系列的下一章，X4:王国尽头，将于2023年登陆PC (Steam/GOG)的第四部资料片。

X4:王国尽头庆祝期待已久的朶族团聚，并完成了X宇宙主要派系的收集。发现独特的朶船，并飞行他们通过独特的系统，在一个发现之旅。参观迷人的地方，揭开旧秘密，结识新朋友。

开启沉浸式的X4新篇章!

对未知的探险

异端海角有个秘密等着你去发现。一扇原本不活跃的跳跃门上闪烁的灯光引起了轰动。以合作的名义，一个多派系的探险队开始调查这一现象。准备好迎接一个身临其境的合作故事吧，许多截然不同的头脑必须为了更大的利益团结在一起。

独特的新船会让你惊叹不已

珊瑚船和你对这种非凡物种的期望一样非传统。X4:王国尽头介绍了各种不同等级的珊瑚船，它们以流畅的设计、波状的外壳动画以及独特的优雅和独特性而出类拔萃。来吧，体验一下x宇宙中最令人惊叹的飞船。

其中，您可以期待:

雷(毁灭者)就像它刚刚从水中浮出水面，露出牙齿等待猎物一样，雷毁灭者以其精致的结构给人留下了深刻的印象。但是，人们不应该被它迷惑太久;即使是通常爱好和平的珊瑚人也会在必要时自卫。

鲨鱼(航母)凭借其横扫的外形和自身的活力，珊瑚XL航母立即对任何看到它的人施加了咒语。然而，也许最令人惊讶的是，乍一看很容易被忽视。由于有能力让较小的船只停靠和从侧面发射，航母在战场上提供了一个不应被低估的独特优势。

**X4:基础6.00更新**

X4:王国尽头将与X4:基础的广泛6.00更新同时发布。作为我们的传统，我们将再次在这个重大的免费更新中为所有X4所有者介绍基础游戏的一些重大改进。我们将无法显示完整的更新日志，直到稍后的日期，但X4玩家已经可以期待以下即将到来的6.00改进:

位置防御，一个新功能，允许你有一个航母领导的舰队防御更大的区域

## 一个新的电影相机过场动画模式

在AI战斗和舰队行为、贸易行为、登船、打捞、停靠体验、飞行路径、低关注度战斗模拟和站编辑器等方面进行了改进

## UI和生活质量的改善

## 性能改进

《X4:王国尽头》的开发得到了德国联邦经济事务和气候行动部的支持，作为联邦政府电脑游戏资助计划的一部分，国家资助金额为941588欧元。

船只也提供各种升级。引擎、武器和其他设备可以添加到图形编辑器中，并在船上实际看到。

X4将是第一个允许我们的种族和派系自由建立和扩大他们的帝国的X游戏;玩家在用模块化积木创造性地设计空间站时所享有的灵活性也同样适用于他们。种族根据供给和需求扩张他们的帝国，这导致了一个极其动态的宇宙，在这里玩家所做的每一个动作都可以影响整个宇宙的进程。

一旦你有更多的船和许多npc为你工作，作为飞行员，船员或车站经理，地图将是你管理它的首选方法。船舶可以通过简单的点击和拖放操作来设置未来的路径和命令来订购。

图形化规划你的贸易路线，与你的整个舰队协调攻击，管理等级或派遣船只进行远程探索任务。

X游戏的主要卖点之一就是真实的模拟经济。由数百个站点生产并由数千艘船运输的货物实际上是由npc进行交易，价格也是基于这种模拟经济而发展。这是我们赖以生存和呼吸的宇宙的基础。现在有了X4，我们又迈出了巨大的一步。在X游戏中，NPC经济的所有部分都是由资源制造的。舰船，武器，升级，弹药，甚至车站。你能想到的都有。一切都来自模拟经济。

从一艘船到另一艘船以及由npc控制你的帝国的无缝变化在更高的水平上继续进行。一旦你拥有了一个更大的舰队，你会非常有兴趣从你的总部研究一项技术:瞬移。一旦你解锁了传送，你可以更快地从一艘船跳到另一艘船，并亲身体会你的npc遇到的所有关键情况。当你自己驾驶一艘船时，你之前给一艘船的每一个命令都变成了任务目标。当你再次离开的时候，你的飞行员会继续掌舵，继续执行之前的命令。

在《X4》中，你可以从许多不同的游戏起点和不同的角色开始你的旅程，每个角色都有自己的角色、关系、不同的船只和技术。无论你怎么开始，你总是可以自由地向任何其他方向发展。专注于探索，通过非法交易和盗窃赚钱，指挥大型舰队或成为有史以来最伟大的企业家。一切都由你来决定。

## 关键特性

**航天沙盒:**获取飞船并升级它们的系统或创建数百个舰队。从小型侦察兵到大型主力舰。飞行他们都从驾驶舱或桥和远程指挥与一个强大的地图。

**研究:**研究新技术，如瞬间移动，车站和船舶建造的蓝图等等

**建造:**充满创造力的车站建设。车站和工厂模块可以自由连接，形成不断增长的经济或军事设施。

**探索:**巨大的宇宙等待着无限的探索机会。为采矿和制作寻找资源，以获得稀有技术。探索古老的装置。

**沙盒游戏开始:**从各种角度开始进入X4。代表不同的派系，飞船和技术。每一个开始都提供了一个宇宙的新视角，但都允许你解锁一切。

**动态宇宙:**各派系动态地建造和扩展站点，并对经济和军事威胁做出反应。每款游戏都可以为整个宇宙带来意想不到的新变化。

**复杂经济:**使用一艘船进行贸易，或升级为帝国管理者，与整个文明竞争

。一个完全模拟的动态经济对各个层面的变化做出反应。

X4:基石目前可用于PC (Steam和egosoft.com)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16720336844136.html>