

《最终幻想16》战斗动作来自前《鬼泣5》设计师Ryota Suzuki

近日国外推主@Genki分享了一段《最终幻想16》的视频，集合了目前官方公布的所有战斗部分，看得非常过瘾。《最终幻想16》的战斗看起来非常像《鬼泣》，这并不是没有理由，实际上《最终幻想16》的战斗设计师就是前《鬼泣5》的战斗设计师Ryota Suzuki，他曾在Capcom任职，担任了《龙之信条》《鬼泣5》《漫威大战卡普空2》的设计师。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16720338864169.html>