

18年后的真相！《半衰期2》游戏尸体脸部取材自现实

问世 18 年数不到 3 的科幻射击经典《半衰期2》（Half-Life2）近期社群传来一个令人骇人听闻的消息，游戏中尸体模块逼真的脸部材质，实际上是出自于真实的人类尸体。



这个发现源自几周前海外 Reddit 论坛的偶然发现与讨论，该「corpse01.mdl」模块档案的脸部材质实际上源于某个法医教科书上的尸体图片，只是细节稍微更改一部份，但仍能辨识是同一张脸孔，该话题也进而扩散到其他讨论版，网友甚至备份了该教科书的尸体照片。

有鉴于玩家发现游戏里的尸体模块是真实的人脸，已经有玩家反应感到心理不舒服，而已有模组制作者在 Steam 工作坊释出替换 corpse01.mdl 材质的档案。

事实上，这反应了早期游戏产业在开发游戏时的普遍状况，当时开发商在建模时往往会使用第三方的材质纹理，还曾经发生过《浩劫杀阵》（S.T.A.L.K.E.R.）被玩家指控盗用 Valve《半衰期2》与 idSoftware《毁灭战士 3》的模块材质，后来官方澄清证明这一切只是他们都使用了同一家第三方出售的材质包所导致的误会。

虽然 Valve 是否会在未来更新修改这个模块仍是未知数，不过考虑到已经有玩家跳出来反应，或许《半衰期2》可能会迎来许久不曾到来的更新

。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16721373544262.html>