

三国杀

三国杀，是中国传媒大学动画学院04级游戏专业学生设计，由北京游卡桌游文化发展有限公司出版发行的一款热门的桌上游戏。该游戏融合了西方类似游戏的特点，并结合中国三国时期背景，以身份、势力或阵营等为线索，以卡牌为形式，合纵连横，经过一轮一轮的谋略和动作获得胜利。三国杀集合历史、文学、美术等元素于一身。

三国杀作为一款原创桌上游戏，有别于其他桌面游戏的主要特色，就是身份（势力、阵营）系统。

身份场中共有4种身份：主公、反贼、忠臣、内奸。主公和忠臣的任务就是剿灭反贼，清除内奸；反贼的任务则是推翻主公。内奸则要在场上先清除除主公以外的其他人物（包括其他内奸），最后单挑主公。游戏开始时每个玩家随机抽取一张身份牌，抽到主公的玩家，要将自己的身份牌明示。其他人的身份牌不能被其他玩家看到。

国战场共有4种势力：魏、蜀、吴、群和一种特殊身份：野心家。四种势力的任务是消灭其他势力的所有角色和所有野心家；野心家与身份场的内奸相似，即必须除掉所以其他人（包括其他野心家），不过无顺序要求。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/sgs-327235.html>