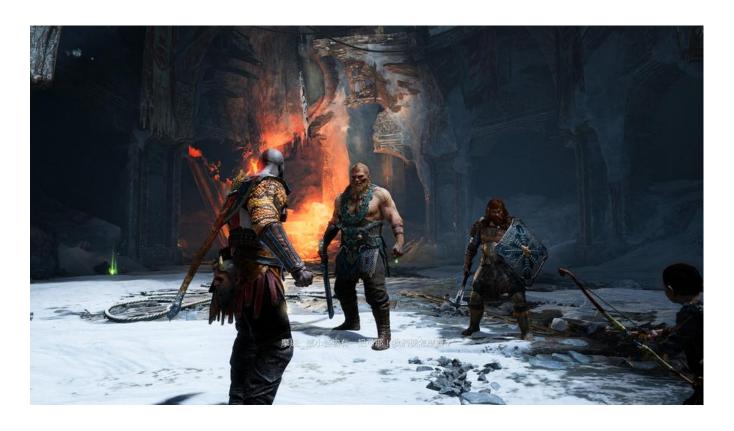
## 2019年SXSW游戏大奖 《战神4》斩获年度最佳游戏

本篇将为大家带来2019年SXSW游戏大奖,《战神4》斩获年度最佳游戏。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧,希望能帮助到大家。



卓越音效: 荒野大镖客 救赎 2

卓越艺术奖:八方旅人

卓越动画奖:漫威蜘蛛侠

卓越视觉成就:战神

卓越技术成就奖: 荒野大镖客 救赎 2

**卓越的游戏玩法:**超级粉碎兄弟终极版

多人游戏卓越奖:《堡垒之夜》

卓越叙事奖:底特律:成为人类

卓越融合奖:漫威蜘蛛侠

马修·克伦普文化创新奖: Celeste

卓越乐谱:俄罗斯方块效应

卓越设计:战神

最有前途的新知识产权: Beat Saber

最具进化性游戏:No Man's Sky NEXT

最有前途的新电子竞技游戏:《堡垒之夜》

最有成就感的社区资助游戏:CrossCode

玩家的声音桌面游戏:Tsukuyumi:满月下来

Gamer's Voice Virtual Reality Game: Intruders: Hide & Seek

玩家的声音手机游戏:微型坦克:多人混乱

Gamer's Voice Video Game: Astroneer

年度热门游戏: 荒野大镖客 救赎 2

年度VR游戏: Beat Saber

年度桌面游戏:根

年度手机游戏:甜甜圈县

年度最佳视频游戏:《战神》

本文链接: https://dqcm.net/zixun/16722950654415.html