

2019年SXSW游戏大奖 《战神4》 斩获年度最佳游戏

本篇将为大家带来2019年SXSW游戏大奖，《战神4》斩获年度最佳游戏。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能帮助到大家。



卓越音效：荒野大镖客 救赎 2

卓越艺术奖：八方旅人

卓越动画奖：漫威蜘蛛侠

卓越视觉成就：战神

卓越技术成就奖：荒野大镖客 救赎 2

卓越的游戏玩法：超级粉碎兄弟终极版

多人游戏卓越奖：《堡垒之夜》

卓越叙事奖：底特律：成为人类

卓越融合奖：漫威蜘蛛侠

马修·克伦普文化创新奖：Celeste

卓越乐谱：俄罗斯方块效应

卓越设计：战神

最有前途的新知识产权：Beat Saber

最具进化性游戏：No Man's Sky NEXT

最有前途的新电子竞技游戏：《堡垒之夜》

最有成就感的社区资助游戏：CrossCode

玩家的声音桌面游戏：Tsukuyumi：满月下来

Gamer's Voice Virtual Reality Game：Intruders：Hide & Seek

玩家的声音手机游戏：微型坦克：多人混乱

Gamer's Voice Video Game：Astroneer

年度热门游戏：荒野大镖客 救赎 2

年度VR游戏：Beat Saber

年度桌面游戏：根

年度手机游戏：甜甜圈县

年度最佳视频游戏：《战神》

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16722950654415.html>