

2021年SXSW游戏大奖 《黑帝斯》 赢得年度电子游戏

本篇将为大家带来2021年SXSW游戏大奖，《黑帝斯》赢得年度电子游戏。宣布第八届年度SXSW 游戏奖的获奖者，表彰12个不同类别的业内最具创意和影响力的头衔、团队和个人。获奖者是在与IGN合作制作并由Discord颁发的虚拟SXSW游戏奖颁奖典礼上宣布的。颁奖典礼还重点介绍了游戏背后的创作过程的独家片段、影响和推动2020年游戏文化的人才，以及即将推出的令人兴奋的项目的预览。今年的SXSW游戏奖包括12个不同类别的43名候选人，获奖者由员工和顾问委员会意见以及公众投票之间的加权总数决定。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



年度电子游戏

Hades

年度独立游戏

Deep Rock Galactic

年度桌面游戏

寻找 X 行星

年度虚拟现实游戏

半条命：Alyx



卓越的动画、艺术和视觉成就

对马岛之魂



卓越的游戏设计

Hades

成绩优异

Ori and the Will of the Wisps

卓越的多人游戏

Deep Rock Galactic

卓越的叙事

最后生还者2



卓越的音频设计

DOOM Eternal

卓越的技术成就

Microsoft Flight Simulator

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16722949484397.html>